

キャラクター名
夜薙 夕緋 (やなぎゆうひ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	?
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	39 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	5	1	0		+1	7	行動値	7
感覚	0	0	0		+3	3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣 (7dx@10)	白兵	7r	6	7		
(10dx@8)	白兵	7r+2		15		コンセ+炎の刃
(8dx@8)	白兵	7r+2				
(9dx@8)	白兵	7r+2				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 研究者	
強化服	
自転車	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 実験体P		N		
とある研究員	P 感服	N 嫉妬		
白銀明日香	P 庇護	N 不安		
桐生 嚙矢	P 友情	N 憐憫		
卯月 賽蔵	P 親近感	N 不安		
亜罪 深泥	P 連帯感	N 不安		
劉 洞刻	P 信頼	N 脅威		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンソレイト: サラマンダー	2	2	メジャー					
効果:	C値-LV							
鷹の翼	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	飛行状態になり、ドッジのダイス+LV個							
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	【肉体】を使用する判定のダイスを+[LV+2]							
知性ある獣	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	完全獣化中もアイテムを通常通り使用可能							
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	武器を作成し装備							
フェニックスの翼	3	4	リリナップ	至近	自身	自動		
効果:	HPをLV*5点回復 戦闘中以外は1シーンに1回							
炎の刃	4	2	メジャー	武器		対決		
効果:	組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV*2]							
終末の炎	2	2	マイナー	至近	自身	自動	80%↑	
効果:	LV*5点までのHPを消費し、その分攻撃力に+する。							
至上の毛並み	★							
効果:	羽毛がもっふもふ							
快適室温	★							
効果:	長寿をもたらす							
効果:								
効果:								
効果:								

UGNチルドレンの?
常に眠そうで、コミュニケーション能力が死んでいる。自己評価が高いのか低いかわからない。

〇〇年前に、〇〇〇〇研究所跡からただ一人保護される。彼の素性分かる資料を含むほとんどが焼失していたため、焚書(リブリサイド)のコードネームが与えられた。おそらく不死鳥を作ろうとしたようなのだが失敗した模様。

World End Juvenile:1+5+5+1+1+1+1=15