

キャラクター名
白銀 晃 (しろがねあきら)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	猫
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	1 (10)	性別	オス (男)
覚醒	償い	衝動	殺戮	初期侵食率	36	%
出自	安定した家庭	経験	喪失	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	7
肉体	3	0	0			3	行動値	9
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	9
精神	1	0	0			1	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚	4		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
エンブレム: 命の終着	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
賢者の石	P	N		
奇妙な隣人	P	N		
メク	P 執着	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:インハイ	2							
効果:								
ピンポイントレーザー	1							
効果:								
破壊の爪	1							
効果:								
光の舞踏	1							
効果:								
神の目	1							
効果:								
戦いの予感	3							
効果:								
ランプリングシャドウ	1							リミット
効果:								
オリジン: アニマル	1							RB
効果:								
リフレックス: インハイ	3							
効果:								
眠れる遺伝子	★							
効果: デフォルト								
至上の毛並み	★							
効果:								
効果:								
効果:								

小学生。
やんちゃで乱暴な性格が災いして孤立しているいじめられっ子。飼っている猫、メクが唯一の友達であり心の拠り所。メンタルは堅い

潜在的に強力なレネゲイド反応を検知されたため、覚醒前にFHに拉致される。
何らかのきっかけで覚醒させるため、過剰な訓練を行い、生と死の淵を彷徨う様な肉体的負担をかけたが覚醒せず。
最終的にジャーム化してもいいと、拠り所として生かしていたメクを食事に混ぜて出し、「調理」の様子を見せることでようやくオーヴァードとして覚醒。
そのままストレスでジャーム化しかけたところを、自分が飼猫であり、飼主の晃が見当たらないのははぐれてしまっただけという逃避妄想によってジャーム化を回避する。
しかしながらメクは素直で純粋なので、ひどいことをしたFHにも、飼主を探す手伝いをするからと言われてしまえば、UGNにスパイとして潜入してしまう。

この逃避行動は実際はのっとりであり、屠殺されるメクが死によってRBと化しており、それを取り込んだために起こった。
晃の意識はストレスからの自己防御のため深い眠りにについている。メクはいつか目覚めてほしいと思っているが、そのやり方はまったく見当がつかないの、飼主とはぐれたというのは嘘ではない。

「命の執着」はFHチルドレン専用なのでダミーのキャラシを作る必要があるかも