

キャラクター名
メダロット名： メダロット名：

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		メダル名		オート			
		[初期メダフォース]		オート			
		[得意メダリア①]		オート			
		[得意メダリア②]		オート			
		[汎用メダリア]		オート			
				オート			
		[頭：パーツ名]		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値 2 (のうみぞ扱い)
頭		アイカメラ		オート			行動値 1 (めだま扱い)
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1 (最低0)
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる (1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づしか振れない)
		スピーダー		オート			最大行動値+1
		ねらいうち攻撃ミサイル		アクション			射撃攻撃2+爆発+全体攻撃(味方や自身にヒットしない)
		フルパワー		ダメージ			自身がダメージを与えた際のみ使用可能攻撃パーツによるダメージを+2する
				オート			
		[左腕：パーツ名]		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		そうこう		オート			
		ねらいうち攻撃ガトリング		アクション	3	0-1	射撃攻撃 2 + 連撃 1
		[強化パーツ]		オート			
				オート			
		[右腕：パーツ名]		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自	移動 1