キャラクター名
千田 和喜（せんだ かずき）

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17歳	性別	男
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	安定した家庭	経験	平凡	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	3			8
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	52
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
血塗れの拳(滅びのかぎ爪+ブラッドコントロール)	白兵	8r+2	4	8		ブラム=ストーカーの判定D+5個 武器:素手<白兵>攻撃力+〔8〕 G値4 至近
純血傷(コンセントレイト+渇きの主)	白兵	8r+2				HP+8 装甲無視
血傷閃(コンセントレイト+渇きの主+生命吸収)	白兵	8r+2				HP+8　対象からHPを9奪う 装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ:噂好きの友人	
自転車	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
賢者の石	P	N		
九重　遥	P 好奇心	N 無関心		
先生	P　慕情	N　恥辱		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー			シンドローム		
効果： C値-Lv								
滅びのかぎ爪	1	3	マイナー	至近	自身			
効果： 武器:素手<白兵>攻撃力+〔Lv+7〕 G値4 至近　HP-4								
ブラッドコントロール	5	2	マイナー	至近	自身			
効果： ブラム=ストーカーの判定D+Lv個								
渇きの主	2	4	メジャー	至近	単体	白兵		
効果： 装甲無視、HP〔Lv×4〕回復、素手限定								
生命吸収	3	4	メジャー		単体	シンドローム	80↑	
効果： 対象から〔Lv×3〕HPを奪う								
巨人の生命	3		常時	至近	自身			
効果： HP+〔Lv×5〕 侵食率+3								
日常の代行者	★		常時					
効果： 自分そっくりの従者を作る。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								