キャラクター名: じゅーしまつ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	童貞	年齢	成人済み
冒険者Lv	2	経歴	C-5-4：魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	6		B-1-6：かつて信頼できる友人がいた		
			A-5-5：才能（株）を絶賛されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	8			13	2
		敏捷度	12			17	2
体	10	筋力	9			19	3
		生命力	9			19	3
心	6	知力	6			12	2
		精神力	7			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
ライダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス バットの形と酷似している	1H両	15	1	2d+ 5	12	5	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 5	12	5	30										
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
UMAの騎獣契約証	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅰ	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅰx2	○□□○□□
	○□□○□□

ヒジリサワ2号	○□□○□□
	○□□○□□
【消耗品計算】	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 30 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

高所攻撃	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

十四松：人間の冒険者で振りまっす！　全ステータス3回振りー！！
十四松：18d 1回目
SwordWorld2.0：(18D6) → 74[4,1,5,5,1,5,4,4,6,6,5,4,6,3,1,5,6,3] → 74
十四松：18d 2回目
SwordWorld2.0：(18D6) → 65[2,3,4,3,6,3,5,1,3,6,6,3,3,5,2,5,3,2] → 65
十四松：18d 3回目
SwordWorld2.0：(18D6) → 62[2,5,1,6,4,3,1,1,2,5,3,4,4,6,1,5,6,3] → 62
十四松：問答無用で最初のですな！！　技がちょっと低いけど！

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟