キャラクター名
アルル　(アルベーヌ・ルディア＝アーチグリフ)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	???
冒険者Lv	3	経歴	大切な約束をしている		
経験点	640		神器を見た事がある		
			死者と会話した事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7			18	3
		敏捷度	9			20	3
体	3	筋力	12	1		16	2
		生命力	8			11	1
心	11	知力	7			18	3
		精神力	4			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
コンジャラー	1		
エンハンサー	1		
ライダー	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

戦闘特技

魔力撃	IB39 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
騎獣の献身		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	6	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 6	10	6	15										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 7	12	5	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 6	5

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アルル　(アルベーヌ・ルディア＝アーチグリフ)

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羽ペン・インク	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白紙の本	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
↓武器＆防具↓	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ブロードソード	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヘビーメイス	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スプリントアーマー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
↓装飾品等↓	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔法の発動体	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
↓消耗品↓	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食(お徳用)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
↓ライダー系↓	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
騎獣契約証(ホース)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
↓売却↓	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
レイピア	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔法の発動体	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□