キャラクター名: ジェ・アール

プレイヤー名:

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	神官	性別	♀	年齢	25
冒険者Lv	13	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	440		異種族の街で育った		
			物心ついた時には独りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4		-6	5	0
		敏捷度	6			13	2
体	9	筋力	5			14	2
		生命力	6			15	2
心	10	知力	4			14	2
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	13		
レンジャー	7		
エンハンサー	1		
ライダー	10		
ウォーリーダー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー		15		9
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能			合計値	0	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
上等な手綱	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒポグリフ占有証	○□□○□□
ストリームラインコートx2	○□□○□□
魔香パイプ	○□□○□□
フリッカーハンマー	○□□○□□

魔香草x4	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
ディバインホース（馬王）占有証	○□□○□□
キャリッジ	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6595 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	16

HP
56

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13/1	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 17

MP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	15			

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
かばう	IB36 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
	p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品		説明
頭	女神のヴェール	回復クリ
耳	数多の石人の耳飾り	器用ー6
顔	パワーナイトゴーグル	MP1で1R暗視
首	ポーションインジェクター	
背中	携帯神殿	
右手	信念のリング	
腰	ブラックベルト	
足	黄金の拍車	騎獣の移動力+5
その他		

装備品		説明
	シンパシーピアス	
左手	軍師徽章	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	ＨＰ超強化
モラル	スーパーチャージ
アーリーバード	バクメ
ヒーリング	神速の構え
ビビット	
アトリビュート	
タンデム	
ＨＰ強化	
騎獣強化	
チャージ	
特殊能力開放	
騎獣の献身	
遠隔指示	
トランプル	

名誉アイテム	点数
	0
名誉点 所持 0	/合計 0

その他メモ

<一般技能>御者(コーチマン)レベル5

独特の言葉遣いで喋るヴァルキリー。
時速65kmで走るディバインホース(メトロ)と時速86kmで走るヒポグリフ(ヨコスカ)を乗りこなすが、早すぎてよく人身事故を起こす。
ユリスカロアの神殿へ預けられていた時期があったらしいが本人にはその頃の記憶が一切なく、物心ついた時にはすでに知らない場所で知らない人と働いていた。
唯一残っているのは、故郷には銀と緑の二色で構成された時速90kmで走る長方形の箱のような形をした人を運ぶ魔動機があったという記憶だけ。
今はその記憶を頼りに、冒険者稼業と乗合（道交法違反)で金を稼ぎながら故郷を探す旅をしている。
急行電車を使い圧倒的な速さで攻め込むことにより、敵を混乱させることが得意。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟