キャラクター名
ジャラジ・ダ

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	27
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	バートル	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	平凡
出自（効果）	神官			**目標**	奪還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	45	25	39	6	7	26	10
ボーナス	15	8	13	2	2	8	3
クラス修正	2	2	2	0	0	2	0
他修正							
能力値	17	10	15	2	2	10	3

HP	325
MP	168
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	セントセイバー アベンジラース		3	26		18	18	10	10
左手	ビッグウォール		0	0	0	12	0	-5	0
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	ダイアアーマー				-2	15			-2
補助	マジックマント					3	1		
装身具	バスターグリップ								
能力値			10	0	15	0	10	17	22
スキル						33	12	12	12
その他				7		7	7		
総計(右)			13	33	12	94	48	34	42 m
総計(左)			10	7					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション	
障壁結界印	

現在重量：	25		
最大重量：	45	所持金： 1044725	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3								
アームズマスタリー両手剣	1		パッシブ	武器	自身			
効果： 命中に+1D								
カバーリング	★	2	ダメージ	至近	単体	自動	防御中12回	
効果： 対象にカバーを行う								
カバームーブ	3	4	カバー	20	自身	自動		
効果： 射程を20mに変更シーンSL回								
アイアンクラット	5	3	ダメージ		自身	自動		
効果： 物理ダメージ軽減にSL×3								
ライトニングライド	5		パッシブ					
効果： 行動値と移動力にSL×2+2								
コールドラゴン	1	4	セット		自身	自動		
効果： 竜を呼んで騎乗								
コンパニオン	1		アイテム					
効果： 竜を取得								
クイックドリンク	1	3	ムーブ		自身	自動		
効果： ポーションを使用する								
プレパレイション	3	4	セット		自身	自動		
効果： セットスキルを二つ使用 片方はバートルでなくてはならない								
ディフェンダー	5	3	マイナー		自身	自動		
効果： 物理防御にSL×3								
フルデフェンス	★	5	フリー		自身	自動		
効果： ディフェンダーをフリーに変更								
マジックディフェンダー	1		パッシブ		自身			
効果： 物理防御にSL×3 物理防御と魔法防御にSL×3								
ボルテクスアタック	★		効果		自身	自動	シナリオ1回	
効果： CL×10 対象単体で固定								
シールドスラム	1		パッシブ		自身		盾装備	
効果： 白兵ダメージに盾の重量+する								

キャラクター名
ジャラジ・ダ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インバルネラブル	★		ダメージ		自身	自動	シナリオ1回	
効果：	効果、ダメージは0じや							
ラッシュ	1	6	効果		自身	自動	シーン1回、騎乗	
効果：	白兵攻撃と同時に行う ダメージに移動力を加算							
ライディング	★		パッシブ		自身		騎乗	
効果：	命中判定と回避判定に+1D							
スティールクラット	5		アイアンクラット		自身	自動		
効果：	アイアンクラットと同時使用 魔法ダメージ対応 アイアンクラットの効果にSL×4							
ホースバトラー	1	10	効果	至近	単体	効果	メインプロ1回	
効果：	追加攻撃 器用判定(判定に+1D)ダメージはSLD+CL×3貫通							
パワーアーム	★		パッシブ		自身		両手剣 盾	
効果：	両手武器を片手で装備できる							
チェンジスケイル	1	3	マイナー		自身	自動		
効果：	物理防御と魔法防御にSL×3クリンナップにMP3消費							
グレートスケイル	5	8	リアクション		自身	自動	チェンジスケイルの効果中	
効果：	受けるダメージにSL×10軽減							
ドラゴンチェンジ	1	5	セット		自身	自動	チェンジスケイル	
効果：	チェンジスケイルがセットアップで使用可能							
ファイナルガード	★		クリンナップ		自身	自動	シナリオ1回	
効果：	インバルネラブルを回復							
ハイパーシールド	★		パッシブ		自身		盾装備	
効果：	魔法防御に盾の物理防御を追加							
パーフェクトシールド	3		パッシブ		自身			
効果：	物理防御にSL×3							
ヘビーアタック	★	8	マイナー		自身	自動	両手剣	
効果：	白兵ダメージに+使用した武器ひとつ重量する							
アラウンドカバー	2	4	カバーリング		自身	自動	シナリオSL回	
効果：	受けるダメージは一人分のダメージ自分も対象になった場合は2倍受ける							
エンハンスブレス火	1	6	マイナー		自身	自動	シーン持続	
効果：	武器ダメージを属性の魔法ダメージに変更							
グランドバスター	5	9	メジャー	武器	範囲選択	命中	シーン1回	
効果：	武器ダメージにSL×10							
ドラゴンソウル	5	9	判定直後		自身	自動	シーンSL+1回	
効果：	判定直前に使用 判定+1D							
ドラゴンフレッシュ	1		効果		自身	自動	シナリオ1回	
効果：	回復直後に使用 効果にCL×5							
フェイタルバスター	3		パッシブ		自身			
効果：	グランドバスターの回数をフェイタルバスターSL+1回に変更							
ドラゴンスクリーム	1	6	ムーブ			自動		
効果：	武器攻撃の対象のリアクションー1D　メイン持続							
チェンジファング	5	3	マイナー					
効果：	ダメージにSL×4クリンナップMPー3							
ライドファング	3	3	チェンジファング					
効果：	チェンジファングの効果に武器の命中判定と魔術判定の達成値にSL×2追加							

キャラクター名
ジャラジ・ダ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンシェントソウル	1		パッシブ					
効果： 判定に1Dから判定に2Dに変更に								
イモータルブラッド	1		戦闘不能				シナリオ1回	
効果： フェイト1点消費 HP1D点回復行動済み								
エレメンタルパワー	2		パッシブ					
効果： 魔法ダメージにSL×4								
パラディオン	1		効果		自身	自動		
効果： フェイト一点消費 ダメージに−5								
パラディオンII	1		効果		自身	自動		
効果： フェイト一点消費 カバー出来ない攻撃をカバーする								
トレーニング筋力	1							
効果：								
トレーニング器用	1							
効果：								
トレーニング敏捷	1							
効果：								
トレーニング精神	1							
効果：								
トレーニング幸運	1							
効果：								
バイタリティー	1							
効果： 体力にCL+する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								