キャラクター名	プレイヤー名
コルネリア	

ポジション	ソロリティ	**享年**	17歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス		**寵愛点**	50

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	2	2
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
サイバネティクス	それは自身か。それとも他の子だったか。それは定かではないけれど、確かに、その身に黒鉄を纏う者達が居たことを記憶している。誇り高き甲鉄を身に刻む、気高い存在。
学校	かつて通っていた学び舎が、うっすらと記憶の中に存在する。鋼の脚を、鉄の腕を、鋼鉄が為す武器を携えた少年少女が戦いを行う貴金属ぎ《パウンティハンター》を養成する学校――私立武芸学院のことを、あなた達は覚えている。
生徒会長	記憶の中の学校はいつの間にか狂っていった。歯車が狂い始めたのは、生徒会が全てを牛耳るようになってからかもしれない。アルは言われる通りの組織だったのだろう。そして、その頂点に居たのは――後なる生徒会長だったと確かに記憶している。
聡明剛毅	造理に通じ、心が強く屈しないこと。あなた達には、それを体現するだけのモノがある。この武器。この意思。たとえその先にどんな困難があろうとも、それに打ち勝つだけの力を、あなた達は確かに持っている。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フェリ	恋心	2	①②③④⑤	
チンロン	対抗	2	①②③④⑤	
ソレイユ	友情	1	①②③④⑤	
テッコ	感謝	1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		号令		ラピッド	2	→	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定時に出目＋1してもよい
サブクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	損傷中の「白兵攻撃」か「射撃攻撃」の効果を持つパーツ1つを、損傷前の状態に戻してよい
サブクラス		防衛命令		アクション	4	→	「パペット」、「かぎつめ」「ほね」「はらわた」を持つホラー「パペット」1体を「増援」として、あなたと同じエリアに配置する。「パペット」の操作はあなたが行う同時に最大2体まで
				オート			
頭		ボトルヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		センサー		ジャッジ	0	0～1	攻撃判定にのみ使用可。妨害1
胴		隊列変更		アクション	1	自身	ボルテージ。射程が「自身」の「ラピッド」か「ジャッジ」マニューバを1つ、再使用可能にする
腕		電光石火		アクション	2	0～1	大型拳銃。射撃攻撃1
腕		突撃		アクション	1	0～1	リボルバー。射撃攻撃1＋爆発。1つのパートにつき6回まで使用可
腕		集中砲火		アクション	3	1～2	アサルトライフル。射撃攻撃2+連撃2。この際、攻撃判定に失敗しても「連撃」の効果を使用できる
腕		電脳蜂		ラピッド	0	自身	よぶんなうで。望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する