キャラクター名	プレイヤー名
あざみ	

ポジション	コート	**享年**	12
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	希望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
[51]図書館	
[96]うそ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		抑制		オート	効	効	狂気判定で失敗した際（大失敗は不可）、結果を成功に変えてよい。その場合、自身の任意のパーツを1つ損傷する
メインクラス		魂の抱擁		アクション	2	0-2	『完全解体』でも使用可。対象が持つ未練1つを任意に選んで狂気点を1つ減らす。その後、自身の発狂していない未練を任意に選び、狂気点を1点加える
メインクラス		喪失の共有		ラピッド	3	0-1	ホラーに対してのみ有効。自身の箇所1つを任意で選ぶ。対象は「選んだ箇所にある損傷しているパーツ」と同数を対象自身のパーツから選び損傷させる
サブクラス		凶化器官		オート	なし	自身	攻撃マニューバのダメージを+1してよい。その場合、追加効果は失われる
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際、任意の未練から狂気点を1点減らしてよい
		写真		オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定+1してよい
胴		リミッター		オート	なし	自身	バトルパート中にこのパーツが損傷した場合、最大行動値+2してよい。バトルパート中に修復不可
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパートのターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら修復してよい
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1