

キャラクター名  
ゴラン=ネクター

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	35
冒険者Lv	7	経歴	死を畏れていない		
経験点	230		異種族の友人が居る 規律に厳しい環境で育った		

技	3	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	13	1		17 + 1	3	ファイター	7		
体	12	敏捷度	4	1		8	1	プリースト/サカロス	4		
		筋力	11	3		26	4	セージ	5		
		生命力	9	2		23	3	エンハンサー	3		
心	5	知力	5	2		12 + 1	2	アルケミスト	2		
		精神力	11	3		19	3				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
鋭い目	2120p		p
全力攻撃	1B36p		p
頑強	1B29p		p
マルチアクション	1B39p		p
防具習熟A/盾	1B31p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
バークメール	
ヴォーパルウェボン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	8	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20		8
盾	風車の盾		16	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値		9	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	2	2d+ 12	12	12	20										
魔法の武器化済み				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+ 9	12	76

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 10	31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定に+1
耳	
顔 赤の眼鏡	割ると睡眠系の効果をもたらす生命・精神抵抗自動成功
首 サカロスの聖印	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰 ブラックベルト	防護点+1
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

<p>— その他メモ</p> <p>一般技能：髪結い(バーバー)Lv.5 鍛冶屋(ブラックスミス)Lv.5</p> <p>☆借金メモ☆</p> <p>アレクに1万ガメル 魔法の鎧化費用</p> <p>帝都ルキスラ近くの山にある、ドワーフの鉱山都市に生を受ける。</p> <p>鍛冶師の父という、ドワーフにはよく見られる家庭で厳しい規律に囲まれ育つ。</p> <p>生まれてからスプーンを握る前に鍛冶のハンマーを持たされ、鍛冶師としての道を歩むが自分の道に疑問を抱く。</p> <p>そんなある日、鉱山を訪れたサカロス神官と酒場で意気投合し、教義に賛同出来た為、自分も神官の道へ。</p> <p>初めて自分の道を見つけ、色んな者と飲み交わし、ゴランは新たな生を受けたように人生を楽しんでいる。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
---	--

