キャラクター名
リコッタ

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	17
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17
種族	エルダナーン			**境遇**	没落
出自（効果）	前科者			**目標**	名誉

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	8	22	23	12	21	9
ボーナス	5	2	7	7	4	7	3
クラス修正	0	1	0	1	1	3	2
他修正				3		3	
能力値	5	3	7	11	5	13	5

HP	131
MP	159
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ブーストロッド			13					
左手	セレスチャルシールド		0	0	0	6	3		0
頭部	セレスチャルヘルム				0	5	4		0
胴部	セレスチャルアーマー				0	12	5		0
補助	セレスチャルポイントアーマー				0	6	3		0
装身具	思い出のペンダント								
能力値			3	0	7	0	13	12	10
スキル	フェイス：ダグデモア							2	
その他	戦車					3			15
総計(右)			3	13	7	32	28	14	25 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
ポーションホルダー	
ハイＭＰポーション＊18	
ハイＨＰポーション＊10	
祝福の花	
戦車	
EXMPポーション	
グレートMPポーション	
障壁結界印	

現在重量：	24		
最大重量：	40	所持金： 126040	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	★	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
エフィシエント	★		パッシブ		自身			
効果： 「分類：魔術」に＋「SL×２」								
アドバイス	★			20m	単体	自動成功		
効果： 判定に＋１Ｄ								
アフェクション	★		ＤＲ直後	20m	単体	自動成功		
効果： ダメージを0に								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 3D+CL×３								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	20m	単体	魔術判定	シーン一回	
効果： イニシアチブでヒール可能								
プレディクション	★		パッシブ		自身			
効果： アドバイスが「＋２Ｄ」になる								
フェイバード	★	2	セットアップ		場面（選択）	魔術判定		
効果：								
レイズ	★		メジャー					
効果： ２ｄで復活								
パスカー	★		パッシブ		自身			
効果：								
ファイトソング	★		セットアップ			自動成功		
効果： シナリオ一回のスキルを復活								
アカンパニー	★	8		20m	単体	自動成功		
効果： ダンサーのセットアップスキルを＋２								
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー			呪歌判定		
効果： 対象を未行動にする								
ラストソング	★		メジャー		範囲	呪歌判定		
効果： 対象を生き返らせる代わりに自分が死ぬ								

リコッタは裕福な貴族の家系に生まれた。
なに不自由ない生活を送っていたが、親が信頼していた人に裏切られ無実の罪を着せられた。
そのせいで貴族としての名誉はなくなり周りからは落ちた貴族、貴族の面汚しなど様々なことを言われた。
リコッタは思った、人は信じるから裏切られるんだと。なら信じなければいい。
そうして逃げた先は貴族の生活では無縁の街冒険者の街。そこでなにか適当に探っていると一人の女性神官に出会い神の教えを聞く。
結果アコライトとして冒険者になっていた。（その神官が強く推したからである）
特に神の教えを信じてるわけでもないが今の生活を楽しんではいる

２D6+4　筋力
２D6+3　器用
２D6+6　敏捷
２D6+10　知力
２D6+4　感知
２D6+12　精神
２D6+5　幸運
２D6+8　回避
2d6+4　罠探知
2d6+3　罠解除
2d6+4　危険感知
5d6+7　敵識別
2d6+7　物品鑑定
2d6+10　魔術

キャラクター名
リコッタ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイプロテクション	5		パシッブ		自身	自動成功		
効果：	プロテクに＋５＋SL＊３							
ヒールオール	1					自動成功	シナリオ一回	
効果：	ヒールを全体に							
ヒールライズ	1	10				自動成功	シナリオ一回	
効果：	ヒールを+CL×3							
リデュース	3	12	DR直前		単体		シーン1回	
効果：	攻撃ダメージをー９Dする							
シーリィ	2	6	効果参照					
効果：	命中でクリティカルだすと＋SL*10							
マドリガーレ	3	6	メジャー		範囲	呪歌判定		
効果：	達成値にSL*2							
トルパドール	3	6	マイナー	20m				
効果：	対象を範囲（選択）をトルパドールSL＋１にする							
ガルドル	1		効果参照					
効果：	対象「範囲」を「範囲（選択）にする							
ディバインフォース	1	20	DR直前	20m	単体		シナリオ1回	
効果：	ダメージに＋CL＊５							
フェイス：ダグデモア	1							
効果：	行動値＋２							
イクイップリミット	1							
効果：	アイテムの重量制限に＋５							
マジカルハーブ	2							
効果：	ハイMPポーションを2個獲得							
イミューンウェイト	1							
効果：	移動値修正を0に変更							
エンラージリミット	1	2						
効果：	携帯品の重量制限筋力値の＊２							
インテンション	1							
効果：	最大MPを＋CL							
トレーニング：知力	1							
効果：								
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身			
効果：	種別「ポーション」を一個使える							
レストタイム	1						シナリオ一回	
効果：	２D+CL　HPMPを回復させる							
トレーニング 精神	1							
効果：								
ハンズオブライトI	1							
効果：								
トレーニング 敏捷	1							
効果：								
フィッシング	1							
効果：								

キャラクター名
リコッタ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォーマシー	2							
効果：	ハイMPポーション2個獲得							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								