

キャラクター名
高野雄二

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	16	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	嫌悪	初期侵食率	32	%
出自	疎まれた子	経験	UGNへの畏怖	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	20
感覚	3	1	2	2		8	(非装備時)	20
精神	4	0	0			4	戦闘移動	25
社会	1	0	0			1	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ボルトアクションライフル	射撃	8r+3		8		マイナーアクションを併用して威力アップが得意。この攻撃は命中判定に成功すると敵のHPが減少する。この攻撃は射撃のコンボで威力アップが得意。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ボルトアクションライフル	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
師匠	P	N		
	P	N		
	P	N		
明石 紅梨栖	P 連帯感	N 嫉妬		
青水	P 同情	N 憐憫		

最大財産P: 10 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
小さな塵	1	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果: 攻撃の攻撃力を+[Lv×2]する								
コンバットシステム	3	3	メジャー/リアクション	-	-	射撃	-	
効果: 判定のダイスを+[Lv+1]個する								
零距离射撃	1	2	メジャー	至近	-	射撃	-	
効果: 射撃攻撃のダイスを+LV個ずつ攻撃に対して、る、攻撃は必ず「射程:至近」となるが、同エンゲージにいるキャラに対して攻撃を行えない武器であっても使用できる								
光速の剣	1	1	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果: 攻撃に対して、対象はガードを行えない また、この攻撃に対してカバーリングを行った場合、ガードを行ったものとしてダメージを算出できない このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用できる								
コンセントレイト:ノイマン	3	2	メジャー					
効果: C値-LV。下限7								
レーザーファン	1							
効果:								
見放されし地	★	-	メジャー	至近	自身	-		
効果: シーン内の任意の空間を闇で閉ざす 空間のサイズは自由に縮めることができ、形も任意で操作することが可能である								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ファルスハーツのテロに巻き込まれ、両親を失った悲しき少年。
 親戚に一時的に面倒を見てもらうも疎まれ、虐待を受けていた。
 その後、事件の時にオーヴァードに覚醒したためにUGNに引き取られる。
 射撃の才能を見出され、ある人物に鍛えられる。
 その人に対しては、比較的心を開いているようである。
 ある程度レグネイドを制御できるようになった後、普通の高校生として
 学校に通うようになった。
 人付き合いが苦手、毒を良く吐く。
 基本的に人間そのものを信じていない節があるようだ。

【コンバット】 【塵】 【コンセ】
 侵食値7
 マイナーを武器に使用、命中の達成値+8
 命中判定 13r+8@7

マイナーアクションを移動に使用、移動値25なので13M移動
 【コンバット】 【塵】 【コンセ】 侵食値7
 命中判定
 [0:42:27] 沖田タキオ: 春日夜神-5メートル-豆腐以外-10メートル-豆腐