

キャラクター名 エン プレイヤー名 _____

種族	センティアン	種族特徴	刻まれし聖印、神の恩寵、神の御名と共に		
生まれ	神官戦士	性別	男	年齢	21（見た目？）
冒険者Lv	5	経歴	神の声色を覚えている		
経験点	900		人間関係を好ましいと感じている 使命を果たすことが楽しい		

技	6	器用度	4	成長		他修正	2	能力値	12 + 1	ボーナス	2	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	8	1			15 + 1	2	ファイター	5					
体	14	筋力	1			3		18	3	プリースト/貨幣神ガメル	2	スカウト	4		
		生命力	9	1				24	4	エンハンサー	1	エンハンサー	1		
心	6	知力	7	5	1			19 + 1	3	アルケミスト	1	アルケミスト	1		
		精神力	8	1				15	2	ミスティック	1	ミスティック	1		

戦闘特技		値	修正
両手利き	223	p	
魔力撃	227	p	
二刀流	221	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
クリレイ	
富をもたらす	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	7	7	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	7	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 8	12	8	20										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 8	12	8	20										
ブロードソード	1H	15		2d+ 7	10	8	15										
ブロードソード	1H	15		2d+ 7	10	8	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 7	5	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 9	2d+ 7	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	ガメルコインを模したピアス 聖印が刻まれている、見せる用
顔	ひらめきメガネ
首	幸運の首飾り
背中	
右手	知力指輪 戦闘前に器用とつけかえようね
腰	
足	
その他	敏捷指輪

装備品	説明
左手	器用指輪

その他メモ	自動失敗チェック
貨幣神ガメルのセンティアン。使命は正しき取引、正しき市場の維持などで、信頼のある金貸しや預かり（疑似的な銀行のようなこと）をしている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
遺跡に埋もれるガメルの回収も使命の一つで、1ガメル貨幣でも現代の人の手に戻るように発掘にいそむ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
種族特徴に刻まれし聖印があるので不要だが、聖印が刻まれているガメルコインを模したピアスをつけている	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
これは自分がガメル神官であることを表向きに示すものでそれ以上の意味はない	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
<共通>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
2d6 平目	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
2d6+{冒険者}+{生命} 生命抵抗	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
2d6+{冒険者}+{生命}-1 生命抵抗+魔力撃マイナス	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
2d6+{冒険者}+{生命} 生死判定	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

