キャラクター名

OTONAモドキ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	「地獄」に居る時、攻撃判定の出目＋1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の判定に出目＋1
メインクラス		歪極		オート	※	※	変異Lv3パーツ取得
サブクラス		時計仕掛け		オート	※	※	改造Lv3パーツ取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		戦闘本能		オート	なし	自身	（よぶんなあたま）最大行動値＋2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		掌打		アクション	3	0～1	にくむち
腕		硬気功		ダメージ	1	自身	（スパイク）自身の与えた白兵・肉弾ダメージにコストを払ってダメージ+1。
腕		功夫		オート	なし	自身	（おおつの）射程0の対象に肉弾攻撃で大成功を発生させた場合、攻撃に連撃1か転倒を付与可能。1カウント1回まで。
腕		破砕発勁		ダメージ	※	※	（ジェットノズル）自身の与えた白兵・肉弾ダメージにコストを払ってダメージ+1。コストは基本パーツ1つ。1ターンに何度でも使用可能。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		朧の構え		オート	1	0	（ぬるぬる）妨害1。自身への攻撃にのみ使用可能。1ターンに何度でも使えるが、1回の判定には1回のみ。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		朧の歩法		ラピッド	2	自身	（ホッパー）移動1。移動妨害無効