キャラクター名

フラクタル

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		平気		オート	なし	自身	パーツを損傷してもT終了まで使用可
頭		処刑槍		アクション	3	0~2	射撃2　バンシーに当たれば増援(スケアクロウ1)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
胴		狂気の造形		オート	なし	効果	T終了時、このパーツが損場していなければ未練1点
胴		異形存在		オート	なし	自身	大成功以外の攻撃を受けた時、命中個所を任意に
胴		よぶんなからだ		アクション	1	自身	基本パーツを1修復
胴		認識歪曲		ダメージ	1	自身	防御1　T何度でも
胴		肉の繋がり		オート	なし	自身	「切断」を無効化してよい
胴		うきぶくろ		オート	なし	自身	肉弾・白兵判定値-1　全体は自身にのみ
胴		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定+1　T終了時任意1損傷
胴		しんぞう		オート			行動値1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		トラウマスイッチ		オート	なし	効果	パーツ損傷時相手に未練1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１