キャラクター名: アーサー＝ノー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	85
冒険者Lv	3	経歴	血縁者と死別している		
			大病を患ったことがある		
経験点	0		己に何らかの誓いを立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4			12	2
		敏捷度	11			19	3
体	9	筋力	9	1		19	3
		生命力	8			17	2
心	4	知力	12			16	2
		精神力	5			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
マギテック	1		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	5	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントアーマー			1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 6	10	6	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
スカウト用ツール	○□□□○□□
保存食	○□□□○□□
ふんどし	○□□□○□□
3点魔晶石	○□□□○□□

所持金 2060 G　預金・借金 G

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
魔力撃	227 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点	HP
2d+ 7	0	26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 4	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

長い間寄り添った妻と共に病を患い、共に床に伏し、闘病生活を送ることになる。
闘病生活の末に妻は息を引き取り、彼だけは生き残った。
妻の火葬をする中、燃え盛る炎の中から半透明になった妻が歩いて出ていき、森の中へ入っていくのを目撃する。
追おうとしたが、周りの人に抑えられ、止められてしまう。
彼は妻の幻影を追うため、再び拳を握る。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟