キャラクター名: ベロニカ=イングレース

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	4	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	560		大きな遺跡と発見した事がある		
			引きこもっていたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	9	1		15	2
		敏捷度	9	1		15	2
体	6	筋力	5			11	1
		生命力	10	1		17	2
心	10	知力	7	1		18 + 1	3
		精神力	10	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/エルピュセ	4		
セージ	3		
ライダー	3		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/確実化	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

遠隔指示		
騎獣強化		
HP強化		
怒涛の攻陣 I		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳	聖印	
顔		
首	軍師徽章	
背中		
右手	能力増強の指輪 知力	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	能力増強の指輪 知力	

その他メモ

幼い頃にペットの大型犬と一緒に探検に出て際に、魔剣の遺跡を発見。好奇心で入ったが迷子になってしまう。その時にペットの大型犬が死亡。そのショックで引きこもる。
引きこもってる間にエルピュセからの声を聞いたと信じている。その声は希望を与えた後に絶望へ叩き落とす事こそ至高と言っていたと彼女は語る
その日読んだ神について綴られていた本（特に毒薬の神テメリオ）と本来のドSな性格なせいで見た夢なのか、魔剣の迷宮に入った影響で本当に聞こえた神の声だったのかは分からないが、本人はそれを神の声と信じ込んでいる。

苦しんでる人の顔を見るのが密かな楽しみで神官をしていたが、もっと見たい！冒険者なら蛮族にやりたい放題だ！と思い冒険者として活動し始める。追い詰めることはするが、気にいた仲間はしっかり助ける。また苦しんでる顔を見るために・・・・

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ベロニカ=イングレース

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット　1週間分	○□□○□□
保存食　1週間分	○□□○□□
ヒールポーション	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
魔晶石　3点x5	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
騎獣契約証　ホース	○□□○□□
アイアンリベット	○□□○□□
騎獣用鎖帷子	○□□○□□

所持金 3640 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 27 /合計 27