

メインクラス		バナレット	Lv.1:		レベル	35
サポートクラス		アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	
称号クラス					年齢	
種族		ヒューリン			境遇	大成功
出自 (効果)	騎士				目標	恩義

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	異赫戦杭「リ・ヴェルデン・ヴァリエスター」	至近&40m		37					
左手	重鍊金盾「ニトクリア」					48	48		
頭部	装備不能								
胴部	重鍊金鎧・黒陽「テスカ・リ・ヴェルグ」(PL)					33	33		
補助	極点防御機構「パニシングポイント」					5	5		
装身具	大型可変制御スラスタ「アグメルト」				5			5	5
能力値			28	0	10	0	20	20	29
スキル	インプラグナブル					15	15		
その他	自動発動：ウェポン&アーマーフォージ(20&20&20)			30		30	30		
総計(右)			28	67					
総計(左)			28	30	15	131	151	25	34
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

現在重量： 66	重部品：カードワッパ 火	万能鋸
	パワーブースター	アンチポジション
最大重量： 94	所持金： 500	預金・借金：

【封術札：重鍊金鎧「アングリフ・マルドゥーク」】	種別：道具	レベル：30	重量：30
価格：測定不能	鑑定値：不能		
***効果***このアイテムを取得者以外が携帯することは不能。			
セットアップ：MP消費10【全身鎧：重鍊金鎧・「アングリフ・マルドゥーク」を展開し装備する。			
この防具を装備した貴方は【騎乗状態】となる。シーン持続。			
更に、ウェポンフォージをMP0で使用し「SL×6」の固定値で加算。更に、アーマーフォージをMP0で使用し「SL×6」の固定値で両防衛に加算。			
***アングリフ***			
【自立進化A1・アングリフ】パッシブ：貴方は常時【騎乗状態】となり、この騎乗状態はあらゆる「スキル・パワー・アイテム・異常」の効果でも解除されない。更に、貴方の筋力・器用・敏捷・知力・感知・精神・幸運に+7する。			
【パッシブ：【カバームーブ】の使用条件を無効にし、何度でも行えるようにする。※つまり、【カバームーブ】を何度でも使用可能。			
【パッシブ：貴方の白兵攻撃が【クリティカルした時】、その攻撃は【貫通ダメージ】となる。			
【パッシブ：貴方の射撃攻撃が【クリティカルした時】、貴方は射撃による【武器攻撃】の追加攻撃が行える。ただし、この追加攻撃には【タイミング：メジャーアクション】のスキルを適応できない。			
【パッシブ貴方が【白兵攻撃】に対する回避判定で【クリティカルした時】、貴方は【白兵】による【武器攻撃】で【反撃】が行える。ただし、この反撃には【メジャーアクション】を適応できない。			
【パッシブ貴方が【射撃or魔法】攻撃に対する回避判定で【クリティカルした時】、貴方は【射撃】による【武器攻撃】で【反撃】が行える。ただし、この【反撃】には【メジャーアクション】を適応できない。			
【パッシブ：《スリップ》の状態異常を無効にする。			
【バウアーム】パッシブ：両手武器を片手で装備できる。			
【1ラウンド1回：白兵：盾装備時：ムーブアクション：MP10消費：対象にエンゲージし、単体を対象に50点のHPロスを与える。			
【1ラウンド1回：射撃：ムーブアクション：MP10消費：単体を対象に【射撃攻撃】を行う。この時「タイミング：メジャーアクション」のスキルは使用できない。更に、マイナーアクションを消費する事で、続けて《射撃攻撃》を行う事が出来る。この時「タイミング：メジャーアクション」のスキルは使用でき			

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイパーシールド	5		パッシヴ		自身			
効果：	装備している盾の防御力に+SL×3							
スティールクラッド	5	3	アイアンクラッド		自身	自動		
効果：	アイアンクラッドと同時に使用。アイアンクラッドを魔法にも適用でき効果を+SL×4する							
薬品調合機構：マレウスの釜（シンセサイゼーション）	1	5	ムーブ			錬金		
効果：	1回のアクションで2つのポーションをしようできる。M/N終了時まで							
至近距離強化用散弾発射機構：グラungskレスの崩壊（ホーストラウマ）	1	10	効果参照	至近	単体	自動		
効果：	メインプロセス中1回。メジャー後に命中3D+器用、ダメージSLD+CL×3の貫通ダメージを与える							
インバルネラブル	★		ダメージ後		自身	自動		
効果：	貴方の受けるダメージのダメージロール後にしよう。ダメージを0にする							
ウェボエキスパート《錬金銃》	★		パッシヴ		自身			
効果：	ダメージロール+2d							
ラッシュ	★	6	効果参照		自身			
効果：	白兵攻撃と同時に使用する。そのダメージに+移動する							
フォートレス	5	4	セットアップ		自身			
効果：	物理防御と魔法防御を+SL×4する。ラウンド終了まで持続							
守護者降臨	1	12	ダメージ前	視界	単体		ラウンド1回	
効果：	対象にカバーを行う。このカバーは行動済みにならず、行動済み状態でも使用できる。カバーをできないスキルアイテムの効果を無視して使用できる							
金剛不壊	1		パッシヴ		自身			
効果：	防御を0としてあつかったり、減少させて防御判定しなくていい							
ポーションピッチ	1	3	メジャー	20m	単体			
効果：	ポーションを対象に使用する							
ブレイクスラッシュ	1		マイナー					
効果：								
フォーメーション：ガード	5	10	セットアップ	視界	ギルド所属			
効果：	ギルドメンバーに有効、対象の物理、魔法防御を+SL×3する この効果はラウンド終了時まで持続する。対象はこの効果を拒否することができる							
ファストフォーメーション	1	6	セットアップ		自身		セットアップ1回	
効果：	フォーメーションとセットアッププロセスのスキルを使用する。使用する順番は自分で決定し、対象は同じでもべつべつでもよい							
八重垣	1		判定の直前	視界	単体		シナリオ1回	
効果：	対象が行う攻撃の命中判定直前に使用。その対象を「単体※」へ変更しその対象を自身へ変更する。そのときの攻撃射程は無視する							
バトルオペレーション	1		クリンナップ	場面選択	ギルド所属		シナリオ1回	
効果：	対象のMPをCL×3回復する							
アラウンドカバー	3	4	カバーリング		自身	自動	シナリオSL回	
効果：	カバーリングと同時に使用する。同じエンゲージにいる任意の複数のキャラクターにカバーを行う。カバーされたキャラクターはダメージを受けることなく、自身がカバーによって受けるダメージは、一人分とし扱う。ただし、自身も攻撃を受ける場合は2倍にして判定する							
ファイナルガード	1		クリンナップ		自身		シナリオ1回	
効果：	インバルネラブルの使用回数を1増やす							
コアジェンシー	5		DL直前	20m	単体		ラウンド1回	
効果：	対象が行う攻撃のダメージロールに+SL×5する。このスキルは貴方を対象にできない							
フォーメーションコア	1		パッシヴ		自身			
効果：	自分以外のキャラがフォーメーションの効果を受けているとき自身のダメージ+10							
インプラグナブル	5		PA		自身			
効果：	フォートレス5で取得可能。物、魔防御に+SL×3							
アームズロジック：錬金銃	★		PA	自身				
効果：	錬金銃で行う命中に+1d							

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ストラグルクラッシュ	★	10	メジャー		単体			
効果：	対象へバッシュを二回行う。バッシュのコストは消費せず、二回目のバッシュのダメージに+2dする							
オーヴァードライブ	★		PA		自身			
効果：	バーサーク中、武器攻撃の命中+1d							
ハイパーゲイン	★		PA		自身			
効果：	武器攻撃のダメージ+筋力							
インビジブルアタック	1	3	マイナー		自身			
効果：	武器攻撃の命中に+1d							
誇りの体現者	★		ムーブ		自身			
効果：	フェイト3使用。メインプロセス中、命中+1d、ダメージ+CL×5する							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
見送り	1							
効果：								
ブーストダッシュ	5		バッシヴ		自身			
効果：	移動力に+S L×3							
ウォーシップ	1		効果		アイテム			
効果：	プリプレイ時にアイテムを指定。そのアイテムを装備している間 命中+2 ダメージ+SL×2							
ウォーシップⅡ	1		バッシヴ		ギルド所属			
効果：	ウォーシップ適用時、ギルド所属メンバーの命中+1 ダメージ+1d							
タクティカルマスター	5	8	メジャー	視界	場面(選択)			
効果：	対象が行う攻撃ダメージ+S×3する。この効果はシーン終了時まで持続する。このスキルは貴方を対象にできない							
フロンタルアサルト	1		効果		自身		シーン1回	
効果：	武器攻撃と同時に使用。その攻撃のダメージに+筋力基本値する							
機械好き	1							
効果：	器用+1							
料理好き	1							
効果：	食糧の効果に+1D							
起動せよ、我が黒陽	1							
効果：	重錬金鎧装備中、貴方の【装備可能重量】に+10する。							
アスレチック	1							
効果：	筋力判定+1D							
エンラージリミット	1							
効果：	携帯品の所持重量が「【筋力基本値】×2」になる。							
イクイップリミット	1							
効果：	装備可能重量+5							
トレーニング 器用	1							
効果：								
トレーニング 筋力	1							
効果：								
ファーマシー	2							
効果：	HPポーション5つかハイHPポーション2つを取得							

アルヴァン・サージエル

[illegible][illegible]