

キャラクター名	プレイヤー名				
アルヴァン・サーボエル					

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	35
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	大成功
出自 (効果)	騎士			目標	恩義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	47	45	8	8	8	41	6
ボーナス	15	15	2	2	2	13	2
クラス修正	2	4	1	1	1	0	0
他修正	7	9	7	7	7	7	7
能力値	24	28	10	10	10	20	9

HP	638
MP	356
フェイト	30

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	異次元戦刃「リ・ヴェルデン・ヴァリエスター」	至近&40m		37					
左手	重鎌金盾「ニトクリア」				48	48			
頭部	装備不能								
胸部	重鎌金鎧・黒魔「テスカ・リ・ヴェルグ」(PL)				33	33			
補助	極点防御機構「バニシングポイント」				5	5			
装身具	大型可変制御スラスター「アグメント」				5		5	5	
	能力値		28	0	10	0	20	20	29
スキル	インプラグナブル				15	15			
その他	自動発動: ウエポン&アーマーフォージ(20&20&20)			30		30			
	総計(右)		28	67					
	総計(左)		28	30		15	131	151	25
	総計(両)								34m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10		10	+ 2 d
トラップ解除	28		28	+ 2 d
危険感知	10		10	+ 2 d
エネミー識別	10		10	+ 2 d
アイテム鑑定	10		10	+ 2 d
魔術判定				+ d
呪文判定				+ d
鎌金術判定				+ d

所持品	
バックパック(共用)	自作借用書
ポーションホルダー(共用)	強化弾
小道具入れ(共用)	
高級異次元バック	
フラッシュライト	
	グレートHPポーション
ナノマシン: ユニーカアイテム	ハイHPポーション
【封術: 重鎌金鎧・黒魔「テスカ・リ・ヴェルグ】	グレートMPポーション
ソーディットカノン・鎌金部品	ハイMPポーション
重部品: カートリッジ 火	万能薬
パワーブースター	アンチポーション

現在重量: 66

最大重量: 94 所持金: 500 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果: マスター・ハンド修得。ただし幸運基本値-3								
リカバリー	★	3	クリンナップ	自身	自動			
効果: パッシステータス1つを回復する。								
アーマーフォージ	5	※	※	※	※	※	※	メモ参照
効果: メモ参照								
ウェポンフォージ	5	※	※	※	※	※	※	メモ参照
効果: メモ参照								
カバーリング	★	※	ダメ直前	20m	単体	自動		
効果: カバーリングの射程を20mへ変更。シーン中無制限(メモ参照)								
カバームーブ	1	4	※	※	自身	※	※	
効果: カバーリングの射程を20mへ変更。シーケンス中無制限(メモ参照)								
スマッシュ	★	6	マイナー	自身				
効果: バーサーク中でもアクションの-1dはなしとなる								
アームズマスター: 錬金銃	★		パッシヴ	自身	自動			
効果: 錬金銃を使用した命中+1d								
マジックミスト(マニフィケーション)	★	6	メジャー	至近	範囲(選択)	鎌金		
効果: 対象に種別ポーションを使用。自身は含まれない								
ライディング	★		パッシヴ					
効果: 騎乗状態時 命中+1d 回避+1d								
エソテリカ: ウオーリア	★		パッシヴ					
効果: 選択したクラスのコスト-2								
パーフェクトシールド	★		パッシヴ	自身				
効果: 魔法防御力に+【貴方の装備している盾の防御力】する								

【封術: 重鎌金鎧「アングリフ・マルドゥーク」】	種別: 道具	レベル: 30	重量: 30
価格: 测定不能	鑑定値: 不能		
効果このアイテムを取得者以外が携帯することは不能。			
セットアップ: M P 消費 10 【全身鎧: 重鎌金鎧・「アングリフ・マルドゥーク」】を展開し装備する。			
この防具を装備した貴方は【騎乗状態】となる。シーン持続。			
更に、ウェポンフォージをM P 0で使用し「S L × 6」の固定値で加算。更に、アーマーフォージをM P 0で使用し「S L × 6」の固定値で両防衛に加算。			
アングリフ			
【自立進化A】・【アングリフ】/パッシブ: 貴方は常時【騎乗状態】となり、この騎乗状態はあらゆる「スキル・パワー・アイテム・異常」の効果でも解除されない。更に、貴方の筋力・器用・敏捷・知力・感知・精神・幸運に+7する。			
[] パッシブ: 【カバームーブ】の使用条件を無効にし、何度も行えるようにする。※つまり、【カバームーブ】を何度も使用可能。			
[] パッシブ: 貴方の白兵攻撃が【クリティカルした時】、その攻撃は【貫通ダメージ】となる。			
[] パッシブ: 貴方の射撃攻撃が【クリティカルした時】、貴方は射撃による【武器攻撃】の追加攻撃を行える。ただし、この追加攻撃には【タイミング: メジャーアクション】のスキルを適応できない。			
[] パッシブ: 貴方の白兵攻撃が【クリティカルした時】、貴方は【白兵】による【武器攻撃】で【反撃】が行える。ただし、この反撃には【メジャーアクション】を適応できない。			
[] パッシブ: 貴方の射撃攻撃が【クリティカルした時】、貴方は【射撃】による【武器攻撃】で【反撃】が行える。ただし、この反撃には【メジャーアクション】を適応できない。			
[] パッシブ: 【スリップ】の状態異常を無効にする。			
【パワーアーム】/パッシブ: 両手武器を片手で装備できる。			
[] 1ラウンド1回: 白兵: 防具装備時: ムーブアクション: M P 10 消費: 対象にエンゲージし、単体を対象に50点のH Pロスを与える。			
[] 1ラウンド1回: 射撃: ムーブアクション: M P 10 消費: 単体を対象に《射撃攻撃》を行う。この時「タイミング: メジャーアクション」のスキルは使用できない。更に、マイナーアクションを消費する事で、続けて《射撃攻撃》を行う事が出来る。この時「タイミング: メジャーアクション」のスキルは使用でき。			

キャラクター名
アルヴァン・サージェル

— プレイヤー名 —————

所持品

キャラクター名
アルヴァン・サージェル

— プレイヤー名 —

所持品

キャラクター名
アルヴァン・サージェル

— プレイヤー名 —

所持品