

キャラクター名 リリア	プレイヤー名
----------------	--------

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴	敵対する者がいる(いた)		
経験点	4760		誰かを救ったことがある 大切な約束をしている		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	4		18	3				
体	8	敏捷度	14	7		27 + 2	4	スカウト	7		
		筋力	6	2		16	2	セージ	1		
心	14	生命力	5	5		18	3	エンハンサー	5		
		知力	6	11		31 + 2	5				
		精神力	7	3		24	4				

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
魔法誘導	1B32 p		p
魔法収束	1B39 p		p
魔法制御	1B32 p		p
鷹の目	1B30 p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
アンチボディ			
ビートルスキン			
メディテーション			
ストロングブラッド			
スフィンクスノレッジ			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13	-	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	10	16			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
56

装備品	説明
頭 カトリアの花冠	妖精魔法の射程を+10
耳 ウサギのピアス	聞き耳判定に+2
顔 ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定に+1
首 血水晶のチョーカー	破壊するとHPを「20」点回復する。装備中は最大HP-5
背中 矢筒	矢6/閃牙5
右手 敏捷値増強の腕輪	特定能力値を+2 壊すと敏捷+14
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足	
その他 マナリング	ダメージ魔法のダメージを+1

装備品	説明
左手 知力時増強の腕輪	特定能力値を+2 壊すと敏捷+14
華美なる宝石飾り	土1/炎1/水氷1/風6/光8/闇3

— その他メモ —

私にはほぼ同時期に自我を持ったフィーがいたのだがとにかく仲が悪く、ことあるたびに喧嘩する仲だった。そんな私達だが、唯一協力していたのがガルディア千年祭の祭の準備だった。そんなある日、突然起きた設置中の事故に巻き込まれそうになった友人を何とか助け出す事が出来た。

代償として怪我を負ってしまった私に、彼は傷が回復するまで見守ってくれた。聞けば助けられた借りを返すために看病してくれたとの事。「お前とはまだ決着がついてないからな。俺はここから旅立って修行しに行く。再び会う事をたのしみにして」という理由からのものだった。

怪我が治ったときには彼はもう里からでたらしく、私も負けるわけには行けないために旅に出ることになった。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕
□□□□㉖

