キャラクター名

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	剣の舞手	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	4		22 + 2	4
		敏捷度	15	2		25	4
体	9	筋力	4	3		16 + 2	3
		生命力	5			14	2
心	11	知力	6	2		19	3
		精神力	4			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
フェアリーテイマー	5		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	10	10	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	9		2d+ 10	9	10	14										
フリッサ	1H	9		2d+ 10	9	10	14										
マンゴーシュ 装備時回避＋1、魔法の武器+1加工、必筋＋3して威＋3	1H	9		2d+ 10	9	10	9										

一般装備品	(消耗チェック)
宝石	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
3点魔晶石x5	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
470 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	8			

戦闘特技

武器習熟A/ソード	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他 宝石ケース	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟