

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ		ワークス	中学生	カヴァー	かわいそうな中学生
	オプション		年齢	15	性別	男
覚醒	忘却	衝動	妄想	初期侵食率	31 %	
出自	天涯孤独	経験	ニュース	邂逅	ビジネス	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
理解者 (施設の人)	P 純愛	N 憎悪		
ジャーナリスト	P 幸福感	N 恐怖		
神城早月(双子の兄)	P 憧憬	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
フルパワーアタック	3	4	メジャー		1体	白兵		
効果: 攻撃力+[Lv*6]。自動的にイニシアチブ0 (要80%)								
巨人の生命	3		常時		自身			
効果: MAXHP+[Lv*3]								
先手必勝	1		常時		自身			
効果: イニシアティブ値[Lv+3]点上昇								
さらなる波	5	2	メジャー			シンドローム		
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

親はろくでなし。
 幼き頃、親に殺されそうになり能力に目覚める
 助けてくれようとした兄を能力で傷つけてしまう
 ちょっとした事件になり、テレビ報道された
 施設に預けられる
 昔のことがトラウマで自分に好意的な人には疑心暗鬼
 悪はゆるせない。そんな奴らなんていなくなればいいと思ってる。