キャラクター名
リーゼロッテ・クレメンティーネ・ユリアーネ・ヴァルトルーデ・ガブリエーレ・シュタール

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**		**レベル**	17
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	外見20代前半（実年齢不詳）
種族	エルダナーン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	謎			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	12	12	32	21	31	15
ボーナス	3	4	4	10	7	10	5
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正							
能力値	3	5	4	12	8	12	7

HP	127
MP	186
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブーストロッド[12/片/8]	至近	-1	+13					
左手	ブーストシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	守護の輪					5	5		
胴部	クルセイダーガーブ				-1	5	1		-1
補助	セレスチャルポイントアーマー				0	6	3		-2
装身具	高位聖印								
能力値			5	0	4	0	12	12	8
スキル	マシンアーマー					2	1		
その他	ﾘﾑﾌﾞｰｽﾄ（ﾒﾀﾙ、ﾘﾌﾚｸｽ）、名馬					2	2	2	15
総計(右)			4	13	3	29	24	13	20 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 5 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12			12	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

所持品	
バックパック	祝福の花
ベルトポーチ	リムブースト・メタル
冒険者セット	リムブースト・リフレクス
ＨＰポーション×３	
ＭＰポーション×５	
ハイHPポーション×２	
ハイMPポーション×２	
耐毒符	
名馬	

現在重量：	21		
最大重量：	44	所持金：	13883
		預金・借金：	1000

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 《トリビアリスト》を取得する								
プロテクション	5	3-1	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象の【ＨＰ】を[３Ｄ+ＣＬ×3]点回復する								
クィックヒール	1	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	自身	自動成功	1回/ｼｰﾝ	
効果： 《ﾋｰﾙ》を同時に使用でき、行動済にならない、1ｼｰﾝ１回								
アフェクション	1	6	ＤＲ直後	20m	単体	自動成功	1回/ｼﾅﾘｵ	
効果： 対象が受ける予定のﾀﾞﾒｰｼﾞを0にする、1ｼﾅﾘｵ１回								
ホーリーアーマー	5	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象の【物理防御力】もしくは【魔法防御力】に+[ＳＬ×2]								
ホーリーグレイス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《ﾎｰﾘｰｱｰﾏｰ》は【物理防御力】と【魔法防御力】の両方に効果を与える								
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象が行う武器攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞに+[ＳＬ×3]する、ｼｰﾝ終了まで								
	★							
効果：								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃、HP回復、MP回復、ﾀﾞﾒｰｼﾞ増加、ﾀﾞﾒｰｼﾞ軽減の魔術の効果に+[SL×2]する								
エンサイクロペディア	1	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	知力		
効果： 対象にｴﾈﾐｰ識別を行う								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「対象:ｼｰﾝ」「射程:視界」の全ての対象にｴﾈﾐｰ識別を行える								
	★							
効果：								
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	自身	自動成功	1回/ｼｰﾝ	
効果： 判定を【知力】判定に変更する、1ｼｰﾝ1回								
トレジャーマニア	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1回/ｼｰﾝ	
効果： ﾄﾞﾛｯﾌﾟ品決定ﾛｰﾙに+1Ｄ								

ゲッシュ：女王への誓い(《ｲﾚｲｽﾏｼﾞｯｸ》を封印、《ﾜｲﾄﾞﾌﾟﾛﾃｸｼｮﾝ》を取得)
25000Gまでのアイテム

キャラクター名

リーゼロッテ・クレメンティーネ・ユリアーネ・ヴァルトルーデ・ガブリエーレ・シュタール

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トゥルースサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別成功時、【物理防御力】【魔法防御力】を知る事が出来る							
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別判定に+2D							
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	《プロテクション》の効果に+[5+ＳＬ×3]する							
パリペイティア	1	-	判定の直後	20m	単体	自動成功	1回/シーン	
効果：	対象の判定を振り直し、フェイト1点消費							
プリペアード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	《パリペイティア》の使用回数を2回/シーンに変更							
ヒールオール	1	-	《ヒール》	-	自身	自動成功	1回/シナリオ	
効果：	《ヒール》を「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更する							
イレイスマジック	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象が受けている、持続しているＳＬ個以下の魔術を解除する							
ワイドプロテクション	1	4	《プロテクション》	-	自身	自動成功		
効果：	《プロテクション》を「対象：範囲（選択）」に変更する							
バリア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	《プロテクション》をメインプロセスに複数回使用できる							
ホーリーアシスト	5	12	メジャー	-	自身	自動成功		
効果：	《ホーリーアーマー》と《ホーリーウェポン》を使用し、その効果に+[ＳＬ×2]							
ディバインフォース	1	20	ＤＲ直前	20m	単体	自動成功	1回/シナリオ	
効果：	対象の攻撃のダメージに+[ＣＬ×5]する							
ビジテイション	5	6	ＤＲ直前	20m	単体	自動成功		
効果：	対象の攻撃のダメージに+[ＳＬ×5]、「分類：妖魔、魔獣、魔族」のみ							
ラース	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	《ビジテイション》の効果に+[ＳＬ×2]、対象の「分類」制限解除							

キャラクター名

ﾘｰｾﾞﾛｯﾃ・ｸﾚﾒﾝﾃｨｰﾈ・ｺﾘｱｰﾈ・ｳﾞｧﾙﾄﾙｰﾃﾞ・ｶﾞﾌﾞﾘｴｰﾚ・ｼｭﾀｰﾙ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ｴﾈﾐｰ識別に+1D							
フェイス:ダナン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞ軽減ｽｷﾙ効果+1							
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	装備品の重量制限に+5							
エリアサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	警戒行動を行える、聞き耳判定に失敗しても相手に気付かれない							
スーパーセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	警戒行動に+1Ｄ6、聞き耳判定に+1							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【最大ＭＰ】に+ＣＬする							
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	選択した能力基本値+3							
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	選択した能力基本値+3							
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	選択した能力基本値+3							
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	選択した能力基本値+3							
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】+1							
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】+2、【魔法防御力】+1							
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	選択した能力基本値+3							
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	選択した能力基本値+3							
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	選択した能力基本値+3							
サンクチュアリ	1	12	マイナー	-	自身	自動成功	1回/ｼﾅﾘｵ	
効果：	「対象：単体」のｱｺ、ﾌﾟﾘのｽｷﾙを「対象：十字（選択）」「射程：0Sq」に変更する							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	所持品の重量制限が[【筋力基本値】×2]になる							
フェザー	1	6	効果参照	-	自身	魔術判定	1回/ｼｰﾝ	
効果：	落下によるﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙが発生する直前に使用、受けるﾀﾞﾒｰｼﾞを0にする							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								