

キャラクター名 _____ レイル

プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2] 異貌時命中,行使+1		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	15	経歴	己に何らかの誓いを立てていた		
経験点	6020		一定期間の記憶がない 身体に傷痕がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	24	42	7
		敏捷度	8	33	48 + 2	8
体	15	筋力	5	18	38	6
		生命力	1	9	25	4
心	8	知力	8	43	59 + 1	10
		精神力	3	14	25	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15						
ソーサラー	4						
プリースト/クリスカコア	10						
スカウト	15						
レンジャー	9						
セージ	9						
エンハンサー	5						

戦闘特技			
追加攻撃	220p	二刀流	221p
投げ攻撃	225p	武器習熟A/格闘	1B31p
カウンター	2120p	魔力撃	1B39p
鎧貫き	1B39p	魔力撃強化	1B32p
バトルマスター	3143p	必殺攻撃	1B38p
トレジャーハント	2120p	防具習熟A/非金属鎧	1B31p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
匠の技	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
両手利き	1B32p		p
回避行動	1B29p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	22	23	21
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク			
	筋力	回避力	防護点	
鎧	リュクスベスト	8	2	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	1
回避技能	グラップラー	合計値	26	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー+3	1H	18		2d+ 22	10	22	18										
必要筋力+10,オーダーメイド必要筋力と威力+3																	
アクセルブローグ+3	1H	18		2d+ 22	10	22	23										
必要筋力+10,オーダーメイド必要筋力と威力+3																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	50 m	150 m

回避	防護点
2d+ 26	6

HP
70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	14			
神聖魔法	10	20			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19	2d+ 23

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 19

MP
67

装備品	説明
頭	バンダナ
耳	聖印
顔	異形の面 異貌→ターン終了HP5,MP2
首	熊の爪 マッスルベア+1
背中	
右手	知性の指輪
腰	真・ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	疾風の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
かつて何か誓いを立てていたのだが一定期間の記憶がないため分からない。 身体にいくつかの傷跡があるがそれも何故なのか分からない。 覚えているのは自身の名前とあまりいい生まれではないこと、途方にくれていたが生活をするために冒険者になる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
-----先制・まもちき・宣言-----	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
必殺攻撃 魔力撃強化	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
2d6 技能なし	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
2d6+{セージ}+ {知力B} +1 魔物知識判定	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
2d6+{セージ}+ {知力B} +2 魔物知識判定(シャープ・タクティクス)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
2d6+{スカウト}+{敏捷B} 先制	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
2d6+{スカウト}+{敏捷B}+3 先制(シャープ・タクティクス+ケンタウロススレッジ効果)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔

