

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	天涯孤独
出自(効果)	騎士			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	14	11	9	9	9	9
ボーナス	5	4	3	3	3	3	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	6	4	3	3	4	3

HP	64
MP	42
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	正宗	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			6	0	4	0	4	7	12
スキル									
その他									
総計(右)			5	10					
総計(左)			6	0	2	20	4	6	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーションx5	
MPポーションx5	
冒険者キット	

現在重量: 15  
 最大重量: 30  
 所持金: 125  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: フェイトによるダイス増加数上限が【幸運】+1となる								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果: そのメインプロセスで行う白兵攻撃の命中判定に+1D								
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 最大HP+CL								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動		
効果: 武器攻撃と同時に使用する。武器攻撃を対象:単体にし、ダメージに[CLx10]する。1シナリオに1回使用可能								
スピリット・オヴ・サムライ	1	-	-	-	-	自身		
効果: 「種別:刀」の武器をSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備・使用できる。								
トルネードブラスト	1	6	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定		
効果: 武器攻撃を行う。もし対象のエネミーレベルが[CL+SL]以下ならば死亡あるいは気絶させる。1シーン1回								
アームズマスタリー:刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 種別:刀の武器攻撃の命中判定に+1Dする								
トレーニング:器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 器用基本値+3								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動		
効果: 対象をカバーリングする。行動済みにならない。1回のメインプロセスに1回使用可能								
スラッシュブロウ	1	-	DR直前	-	-	自身	3	
効果: ダメージ増加SLx2D。1シーン1回								
	1							
効果:								
エンラージリミット	1	-	-	-	自身	-	1	
効果: 所持品の重量制限が[筋力x2]になる。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	1	
効果:難易度10の【器用】判定を行う。成功すると戦闘不能状態の味方をHP1が復帰させる事ができる。復帰後のキャラは行動済みとなる。								
効果:								

東方の中つ国からやってきた武芸者の娘。さる王国に使っていたサムライであったが、亡国により亡命。エレンディルへとやってきた。生活はやや堅苦しいところがあるが、たまに優しくされると真っ赤になる癖がある。

剣の腕前はその端麗な外見によらず一流であり、多数を相手取っての殺陣を得意とする。