キャラクター名: ピット

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	8
冒険者Lv	8	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	2160		自分にそっくりな人物を知っている		
			神の声を聞いたことがある(と信じている)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6	7		19	3
		敏捷度	1	5		12	2
体	5	筋力	4	3		12	2
		生命力	12	10		27	4
心	11	知力	13	14		38 + 2	6
		精神力	8	7		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	8						
セージ	8						
バード	7						
ライダー	6						

戦闘特技					
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
魔法誘導	223p		p		p
魔法拡大/数	226p		p		p
	p		p		p
武器習熟/スタッフ	221p		p		p
	p		p		p
鷹の目	219p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レタークリップ 魔力+1、命中力+1、行動判定+1(実質+2)、追加ダメージ+1(実質+2) パーム、ヴァルチャーの羽根を加工してつけてもらっている	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	14			

装備品		説明
頭	集中の鉢巻き	知識判定再挑戦を所定の半分の時間でできる
耳	ゴールデン耳栓	ジンから借りてます
顔		
首	薔薇のチョーカー	一度だけダメージを減らす（-2）
背中	ウェポンホルダー	杖とタンバリンをぶら下げる
右手	叡智の腕輪	
腰		
足		
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	魔法の発動体	魔法が使えるようになる。腕輪

その他メモ

一人称：僕

温厚で人懐こく、元気いっぱいなウサギ。

昔、神の声を聞いたことがある(と思っている)
自分はタビット初の神官になれるのだと信じて勉強をしたものの芽が出ず
それは魔力が低いせいであると結論付ける。
以降、魔力を鍛えるためにまずソーサラーとして経験をつもうと冒険者になる。
双子の弟がいる。
思考がほぼま逆で、神官の勉強をしようとするピットのことが許せず、ピットと絶縁状態。
ピットは復縁を願っているが、神官を目指すのをやめない限りは復縁はできないといわれてしまっている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ピット

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語		○	シャドウ語	○	○			
交易共通語	○	○	バルカン語	○	○			
神紀文明語		○	ソレイユ語	○				
ドラゴン語	○		リザードマン語		○			
ドワーフ語		○	ケンタウロス語	○				
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語		○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
妖魔語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル		
アンビエント		
ビビッド		
ノイズ		
レジスタンス		
ヒーリング		
ヌーディ		
タンデム		
攻撃阻害		
探索指令		
騎獣強化		
人馬一体		
HP強化		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ウォーホース	30				
集中の鉢巻き	10				

名誉点 所持 1511 /合計 1551

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
楔x5	○□□○□□
保存食(1週間分)x4	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□
ヒーリングポーションx9	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅰx3	○□□○□□
七色ハチミツ	○□□○□□
モックシャック活性薬	○□□○□□
救命草	○□□○□□
宿代	○□□○□□
お布施x101	○□□○□□
孤児院への寄付x4	○□□○□□
麻薬改善作戦費用x14	○□□○□□
	○□□○□□
ホース共同購入	○□□○□□
ウォーホースランクアップ代	○□□○□□
ファミリア	○□□○□□
ペット	○□□○□□
ハーフマント	○□□○□□
赤い石のついた小さなマントの留め具	○□□○□□
楽器	○□□○□□
	○□□○□□
水泳セット	○□□○□□
水袋x5	○□□○□□
防寒具	○□□○□□
登山着	○□□○□□
登山靴	○□□○□□
ロープx6	○□□○□□
お花	○□□○□□
風切り羽根	○□□○□□
オルドール印の革細工	○□□○□□
	○□□○□□

生活費（@日）x15	○□□○□□
	○□□○□□
緑化委員会報酬	○□□○□□
ぽてち	○□□○□□
	○□□○□□
団栗イベント達成報酬	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
魔晶石(もらった分）21点	○□□○□□
	○□□○□□
船舶ギルド代	○□□○□□
	○□□○□□
ゴーーーールデン耳栓	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□