

キャラクター名
式宮 瞳

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン パロール	ワークス	何でも屋	カヴァー	何でも屋
オプション		年齢	22	性別	?
覚醒	感染	衝動	殺戮	初期侵食率	32 %
出自	名家の生まれ	経験	喪失	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	1	0			1	行動値	10
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	10
精神	5	0	3			8	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
魔眼槍		0				命中-4 攻撃力LV+7 ガード値5 命中時硬直付与

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 情報屋	
コネ: UGN幹部	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス: 達人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:ノイマン	2	2					-	
効果: C値-Lv								
コントロールソート	1	2					-	
効果: 精神で判定にする								
瞬速の刃	3	3					-	
効果: 判定ダイス+Lv+1								
急所狙い	5	4					-	
効果: 攻撃力+Lv+2								
斥力跳躍	1	1					-	
効果: 飛行状態で戦闘移動 移動距離+[LV*2]m								
時の棺	1	10					100%	
効果: 対象の判定を失敗にする シナリオ1回								
魔眼槍	1	5					-	
効果: 武器を作成								
偏差把握	★							
効果:								
完全演技	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「生きているなら、エフェクトだって殺してみせる」