キャラクター名	プレイヤー名
エヴァー	

ポジション	ホリック	**享年**	7歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
20.【黒い館】	そこには入ってはいけないと言われた。私は知っている。あの子たちは選ばれなかった子。私と違う、かわいそうな子。あの子たちがどうなるのか、私は知っている。知っていた気がする。あれは大きな倉庫。…倉庫なのだ。
76.【勉強】	私は選ばれた子。だからたくさん勉強をしなくてはならない。立派な******になりなさい。あなたならできる。上手にできたらきっと褒めてくれる。褒めてくれる。怖くても、気持ち悪くても平気。ねえママ、ちゃんとできたら迎えにきて。私****でも****でも我慢するよ　我慢する。全部我慢、するから。
【映画】	ママと見た、映画。ずっとずっと小さな頃だったから、内容は覚えていないけれど…でも、私はすごく楽しかったのを覚えてる。楽しかったのは映画を見たからじゃない。ママがいたからだ。ママはいつだって忙しいから……一緒にいられるのが、楽しかったんだ。
【Rの記憶：映画】	「おじいさんの部屋でみつけたの」差し出されたのは一本のフィルムと、変な機械。「映写機って言うんだって。こうやってつかうのよ」二人で一緒に作った小さな映画館。仲の良い二人の少女の物語。花の咲く綺麗な丘の上で 二人でいつまでも笑いながら踊るんだ。ねえ私たちもこうやって、ずっとずっと仲良くできたらいいよね。そうやって笑いあって約束したんだ。いつか、こんな綺麗な丘の上で、一緒に遊ぼうって。
【工作】	えらい人に教えてもらったのだ。お人形の作り方。きったりはったりぬったり。君には才能があるんだからきっと作れるよ。基本的な材料はあげよう。好きな部品を使っていい。お気に入りのお人形を作ってごらん。言われるままに作ってみた。ぬるぬるしたものをつなぎ合わせて、かっこいい機械をとりつけて、いっぱい足をつけて……。出来上がったものを動かしてごらん。そう言われて一生懸命動かそうとした。どうやるんだっけ。本で勉強したの。待って、待って、きっとうまくやってみせるから。
【再殺計画】	難しいことはわからなかった。でもママは、私が頑張ればきっと幸せになれるのよ、と言ってくれた。ママが喜んでくれるならいいよ。頑張るよ。私はネヴァーを抱きしめた。ちいさな子猫。私の友達。私の親友。ねえこの子だけは一緒に連れて行っていいよね？
【Rの記憶:離別】	私は選ばれなかった。私は賢くなかったから。あの子は選ばれた。それでもいいの。約束したから。だからね、もう一つお願いがあるの。「もしもあなたが******になったら、一番最初の***は私にして」あの子は泣きながら頷いた。「もしもあなたを***にしても私は絶対にいつだって抱きしめてあげるから」離れていく手。大人たちに連れられていく、あの子。私も、大人に引かれて連れられていく。お父さんやお母さんやおじいちゃんはどこへいくんだろう。みんなバラバラ。村の人も、みんな、みんな。また会えるかな。きっと会えるよね。約束だ

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	ぬいぐるみ。パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リン（レイ）	依存	3	①②③④⑤	
リーズレット	友情	3	①②③④⑤	*映画のフィルム
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		フィルム		オート			古いフィルム
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定＋１。
ポジション		堕地獄		アクション		自身	コストの代わりに未練へ狂気点1点を加える。自身の配置エリアを地獄へ変更。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの判定において、出目＋１してよい。
メインクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定+1、出目+1してよい。
メインクラス		災禍		アクション	2	自身	*自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。自身にダメージはない。
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目はすべて+1される。ただしバトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
サブクラス		怪力		オート		自信	*肉弾・白兵ダメージ+1。
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
頭		おひめさまのティアラ		オート		自身	【リミッター】*このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値を+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
腕		人形		オート			※遊んでぼろぼろになるたび繕うぬいぐるみ。名前はネヴァー。
腕		かた		アクション	4	自身	移動１。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援。
腕		こぶし		アクション	1	自身	肉弾攻撃１。
腕		おばあちゃんのつえ		アクション	2	0	【名刀】白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1。
腕		ママのにくたたきぼう		アクション	2	0	【釘バット】*白兵攻撃1+爆発。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		げんきになるジュース		オート		自身	【エナジーチューブ】*最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
脚		人形		オート			廃墟で拾った黒猫の置物。名前はレヴェー。
脚		ジョンのしっぽ		オート		自身	【しっぽ】*最大行動値+１。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１。