

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヴァーナ			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	王侯貴族			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	7	20	11	14	6	8
ボーナス	3	2	6	3	4	2	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	3	7	5	5	3	2

HP	47
MP	60
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手									
頭部	メディテーションマスク					2			
胸部	黒装束					6			
補助									
装身具	血塗れのペンダント[1/1]								
能力値			3	0	7	0	3	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)			3	0	9	8	3	12	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション	
HPポーション ×3	
果実×3	

現在重量: 7
 最大重量: 11
 所持金: 3800
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		パッシブ					
効果: 魔術判定に+1D								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 打点[2D+5] [放心]								
ポイズネスミスト	3	4	マイナー		自身	自動成功		
効果: 強化[SL×2] [毒(1)]								
ウォーターマスター	3		パッシブ		自身			
効果: <水> ダメ強化+ [SL×4]								
マジックブラスト	2	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果: 単体□範囲 (《マジブラ》のSL×2体)								
ダイアナザーデイ	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果: HP回復[CL×10]								
エンチャント《火》	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:								
ワイルドセンス	1		パッシブ		自身			
効果: [感知] 達成値+2								
ジャッチメント	1		戦闘前	視界	場面	自動成功		
効果: [行動値]+2 自身選択不可								
ラピディティ	1		パッシブ		自身			
効果: [敏捷] 達成値+2								
ヒストリー	1		パッシブ		自身			
効果: [知力] 判定+1D								
ミュトスノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果: 神話・伝説関係 [知力] 判定+1D								
リサーチ	1		パッシブ		自身			
効果: [感知] 情報収集判定+1D								

設定
 ある時、1つの町が地図から無くなった。
 幼い頃俺とはある町の貴族だった、そこで幸せな生活を贈っていた。
 だが、ある時その町が滅んで、そして追われる身となってしまった。

何故そうなったのかは分からない、一瞬でそうなったのだから…。

ただ、その町は他の町と違う所があった。
 それは、この世界とは違う宗教を重んじていたことだ。(スティグマRP)
 それが原因かと思いつつ一人旅をしている、ある人を探して…

偽名:ラル(こちら側で読んでください) 本名:ホロ=ツキヤ

精霊のオーブ 外見:小さいストラップ型 属性<水>(これは、家族の形見です)
 後、ここに書いたものはセッションの種として使ってもいいですよ。

メモ
 「血塗れのペンダント」
 装身具 レベル:1 重量:1
 価格:売ったら磔刑 鑑定値:自動成功
 効果:魔法ダメージ判定の前に宣言。そのダメージに+「感知」をする。
 この効果を適用した場合、コストとしてHPを5点支払うこと。

