キャラクター名: タカギ・ガンドー

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴	近所に芸術家が住んでいた		
経験点	340		血縁者と死別したことがある		
			知り合いに生き返った人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	8	3		24 + 1	4
		敏捷度	4	1		18	3
体	5	筋力	5	2		12 + 2	2
		生命力	11			16	2
心	8	知力	9	2		19	3
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
マギテック	2		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
防具習熟II/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	9	8

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		14	1	6
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	2	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	5											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	5											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	5											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 11	10	5											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 10	11	5											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 2	11

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品		説明
頭	ヘルメット	白
耳	マギスフィア（小）	
顔		
首	スカーフ	白
背中	サーマルマント	炎、水・氷ダメージ-1
右手	能力増強の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	能力増強の指輪	

その他メモ

①非金属Ⅰ・Ⅱ・ガン、拳銃x2、ブレストアーマー、ラウンドシールド ⇒ 防護点 9 ダメージ+1
②非金属Ⅰ・Ⅱ・両手、拳銃x2、ブレストアーマー、ラウンドシールド ⇒ 防護点 9 ダメージ+0 攻撃x2命中-2（2d+8or9）

Lv.7射手の体術 回避2d+10（シ7+敏3） 命中2d+11
①回12 防10 ダ+1 命2d+12 ⇒ 2H可（回11 防9 ダ+2 命2d+11or12）
②回12 防10 ダ+0 命2d+12 ⇒ 2丁 （回11 防9 ダ+0 攻x2命-2 2d+10or11）
最終：拳銃x2、ドラゴンスケイル回1防6+3、カイトシールド回1防1

《経歴》
村が山崩れにあい、家も家族も故郷も全てなくしてしまった。
生き返らせるには大金が必要だと教えられ必死に働くが、その額は生きている間には稼げないだろう。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
タカギ・ガンドー

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
弾丸12発x3	○□□○□□
弾丸1発x8	○□□○□□
フック	○□□○□□
くさび	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
魔晶石5x3	○□□○□□

所持金 379 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
装飾品専用化	50

名誉点 所持 25 /合計 75