キャラクター名: シホ・ノーザンリーク

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+3]		
生まれ	錬金術師	性別	男？	年齢	14
冒険者Lv	4	経歴	本来とは異なる性別として育てられた		
経験点	230		「負けず嫌い」と評されたことがある		
			飛空艇に乗ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	10			22 + 2	4
		敏捷度	2	2		16 + 2	3
体	8	筋力	6	3		17	2
		生命力	6			14	2
心	10	知力	8			18 + 1	3
		精神力	2			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
マギテック	1		
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技

両手利き	223 p		p
武器習熟/投擲	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
専用装飾品：アルケミーキット	50
専用武器：スリング	50

名誉点 所持 20 /合計 120

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	8	7	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スリング 射程３０m	1H	2		2d+ 8	11	7	12										
スリング 射程３０m	1H	2		2d+ 8	11	7	12										
ストーン 射程10m ３０個所持	1H投	1		2d+ 8	12	7	6										

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
マナチャージクリスタル（５点）	○□□○□□
マテリアルカード：赤Ｂ	○□□○□□
マテリアルカード：赤Ax3	○□□○□□

俊足の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1668 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	4

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 マギスフィア（小）	オプション：ターゲットサイト
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ

○設定
ナイトメアは、本来の性別とは違う性別として育てられる、という変わった村で育った少年？
そんな村に嫌気がさして村を飛び出し、冒険者になることにした。

○チャットパレット
２ｄ６＋{セージ}+{知力}　魔物知識
２ｄ６＋{スカウト}+{敏捷}　先制

キャッツアイ（命中＋１）消費３
マッスルベアー（筋力Ｂ＋２）消費３

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟