

キャラクター名
天月 みぞれ

プレイヤー名

シンドローム	オルクス サラマンダー		ワークス	大学生	カヴァー	大学生
	オプション		年齢	20	性別	女
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	貧乏	経験	初恋	邂逅	同行者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	3	0	0			3	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンボ:お天気アストロロジ	RC	7r+6		4		コンセ、アニマルテイマー、棘の縛め、焦熱の弾丸
コンボ:お狐マリッジャー	RC	7r+6				要の陣形、コンセ、アニマルテイマー、棘の縛め、焦熱の弾丸
コンボ:晴れのちテンペスト	RC	6r+6		42		プラズマカノン、コンセ、アニマルテイマー、棘の縛め、焦熱の弾丸、クロスバースト

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:噂好きの友人	
自動巡回ソフト	
コネ:情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:奇妙な隣人P		N		
さんちむ	P 連帯感	N 悔悟		
初恋の人	P 慕情	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:サラマンダー	2	2	メジャー					
効果:	C値-Lv							
アニマルテイマー	3	3	メ/リ					
効果:	判定+Lv+1D							
棘の縛め	1	1	メジャー					
効果:	攻撃力+Lv 硬直付与							
焦熱の弾丸	1	1	メジャー					
効果:	攻撃力+Lv+2							
プラズマカノン	3	4	メジャー				100	
効果:	攻撃力+Lv*5							
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー					
効果:	【精神】達成値+Lv*2							
要の陣形	2	3	メジャー					
効果:	対象を3体に変更							
妖精の手	3	4	オート					
効果:	ダイス目一つを10に変更。							
振動球	1	5	メジャー					
効果:	攻撃力:+Lv 装甲無視。							
クロスバースト	3	4	メジャー				80	
効果:	攻撃力:+Lv*4 判定-2d							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「とりあえずー、みぞれがすすめさんに聞いてあげるから〜。なんとかかなと思うんだー。」

間延びした口調の貧乏な大学生。
故郷よりも幾分か物価も高いことに絶望している常に貧乏な大学生。しかしながら前向きに強く日々を生きている。
鶴守市に越してきてから道に迷っていたところを、とある男性に助けてもらい一目ぼれ。
以来その人を探しているが名前を聞くのを忘れてしまった。無念。

なんか絶対零度っていいたい

共生の奇妙な隣人:殺戮舞踏 (転生体)
通常の奇妙な隣人の効果に加えて、あなたはプラム=ストーリーカーシンドロームあるいはハヌマーンシンドロームからどちらかを選択する。
あなたは選択したシンドロームに属する制限:-あるいは制限:80あるいは制限:120のエフェクトを1つ経験点を消費せずに取得できる。
また、以降経験点を消費してレベルの上昇や同様の新規のエフェクトも取得可能になる。
その際の最大レベルは-1され制限:-のエフェクトは侵食率に+2、制限:80,120のエフェクトの侵食率に+3される。回数制限のあるエフェクトは制限にかかわらず+4される。
タイミング常時のエフェクトを取得した場合は基本侵食率にさらに+3する。
選択しなかったシンドロームのエフェクトは取得不可になる。

シナリオ内であなたがオーヴァードや人間、ロイス対象を殺害した場合、即座に衝動判定が起こる。