キャラクター名

サバーニャ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	9
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
仮面	笑わなくなったからお父さんはサバーニャを捨てた。だからいつでも笑ってよう、もう捨てられたくないから。
いじめ	なんだろう、笑ってない人がいると何だか変な感じ。むかむかする。
血の宴	あっれー？　何でここで笑顔が消えたんだろー？
亡者	アハハハハ！　サバーニャもう死んでるけど、笑顔でいなくちゃ！

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キャサリン	独占	3	①②③④⑤	
ルゥ	友情	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	0	0	他の姉妹からの、アナタに対する対話判定は全て出目+1される。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも可能。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバを1つ、再使用可能にする。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		手鏡		オート	-	-	たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	0	自身	1
胴		うろこ		オート	0	自身	防御2
胴		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行なってよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		カンフー		オート	0	自身	1