キャラクター名

一松

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
土の匂い	
手をつなぐ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1.
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）。
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とするすべての攻撃判定の出目-1。(全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1)。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
頭		スパイク		オート	1	自身	自身がダメージを与えた時のみ使用可。白兵・肉弾戦ダメージ+2
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使っても良い。ただし一回の判定への重複は不可。
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2□3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1。
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1。