

キャラクター名
時逆 黄美

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|------|----|------|-----------|------|------|
| シンドローム | バロール | | ワークス | UGNチルドレンC | カヴァー | 高校生 |
| | バロール | | | | | |
| オプション | 年齢 | | 18 | 性別 | | 女 |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | | 30 % |
| 出自 | 資産家 | 経験 | 裏切った | 邂逅 | 恩人 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 29 |
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 行動値 | 11 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 11 |
| 精神 | 4 | 1 | 2 | | | 7 | 戦闘移動 | 16 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 32 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 5 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|-----|-------|----|--------|----|----------------|
| 私刑執行 | R C | 10r+7 | 8 | 6d x+4 | | ④→①+②+⑤→③ コスト9 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|----|----|----|----|----|----|

| 所持品 | |
|-----|--|
|-----|--|

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|-------|----|-----|----|---------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセイトレイト・バロール | 2 | 2 | メジャー | - | - | 自動 | - | |
| 効果: クリティカル値を-LVする。下限7 | | | | | | | | |
| 魔王の理 | 1 | 2 | メジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv*2]する | | | | | | | | |
| ダークマター | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: メインプロセスの間、バロールのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+Lv個する | | | | | | | | |
| 黒の鉄槌 | 3 | 1 | メジャー | 視界 | - | 対決 | - | |
| 効果: 攻撃力[Lv:*2+2]の射撃攻撃を行う。この攻撃では同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。 | | | | | | | | |
| 黒星の門 | 1 | 2 | メジャー | - | - | - | ピュアブリード | |
| 効果: このエフェクトを組み合わせた場合、「あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない」と記載されたエフェクトでも、同じエンゲージに対して使用できる。また、このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[Lv+1個]する | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 効果: | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|