キャラクター名

メメ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	2
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	18

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
【血の宴】	金臭い真っ赤な血の池で、あなたは１人座り込んでいた。周囲に散り散る人の部品は、誰のものだろう。誰がこんなことをしたのだろう。なぜあなたは１人こんなところにいるのだろう。ひょっとして…。
【誰かの手】	暖かな手に抱きしめられる記憶…顔も名前も思い出せないけれど、その抱擁は確かな記憶。あったかくて、優しくなでられて、とても気持ちがよかった。
【かりかり】	美味しい美味しいかりかりをほおばるあなた。とろけるかりかり、色鮮やかなかりかり、ふわふわのかりかり。あのかりかりはもう、この世界にはなくなった。たとえあっても、あなたの舌はそれを味わえるだろうか。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
まシャムね	恋心	3	①②③④⑤	
にゃくすりー	信頼	2	①②③④⑤	
くろ	憧憬	3	①②③④⑤	
おぺら	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		吾輩はネコである		オート	なし	自身	攻撃判定の出目+1、代わりにダメージが-1になる
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、貴方は任意の未練に狂気点1を加える　支援3
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		狂鬼		オート			攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート			ダメージ+1
サブクラス		歪極		オート			変異3を取得
頭		おめめ		オート			2
頭		おひげ		オート			1
頭		おみみ		オート			1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動1
腕		にくきゅう		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		まえあし		アクション	4	自身	移動 1
腕		つめ		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		おなか		オート			
胴		おなか		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動1
胴		おおつの		オート	なし	自身	あなたは対応の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1（あるなら+1）」か「転倒（重複しない）」を加えて良い。この効果は1カウントに1回まで発動する
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾2+連撃2　攻撃判定において、1回だけサイコロを振り直して良い。
脚		しっぽ		オート		自身	1
脚		すなかけ		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		うしろあし		アクション	3	自身	移動 1
脚		りぼん		オート			たからもの