

キャラクター名 フィア プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	センチアン	種族特徴	刻まれし聖印、神の恩寵、神の御名と共に		
生まれ	神官戦士	性別	女	年齢	6年目
冒険者Lv	13	経歴	受肉したが、使命を思い出せない		
経験点	4650		自分ひとりでは使命を遂行できないと思っている 最先端の技術や流行に興味がある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	1	7		14 + -6	1	ファイター	13	アルケミスト	5
体	14	敏捷度	5	9		20	3	グラップラー	3	アーティザン	10
		筋力	1	11		26	4	プリースト/グレンダール	8		
心	6	生命力	9	27		50	8	スカウト	3		
		知力	11	15		32	5	レンジャー	9		
		精神力	9	16		31	5	エンハンサー	8		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122 p	魔力撃	IB39 p	交易共通語		○	○	
追加攻撃	220 p	ガーディアン	IB29 p	神紀文明語			○	
投げ攻撃	225 p	マルチガード	IB32 p	魔動機文明語	○	○		
バトルマスター	3143 p							
治癒適性	2122 p							
不屈	2123 p							
ポーションマスター	2123 p							
かぼう	IB36 p							
防具習熟A/盾	IB31 p							
鉄壁	IB30 p							
ディフェンススタンス	IB37 p							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	能力値増強/+2	
ストロングブラッド	HP増強/+5	
アンチボディ	MP自動回復/+1	
メディテーション	姿勢完全制御	
リカバリィ	不動の礎	
スフィンクスノレッジ	回復増強/+1	
ケンタウロスレッグ	抵抗力増強/+1	
チックチック	移動力増強	
バークメール	回復超増強/+2	
パラライズミスト	抵抗力超増強/+1	
クラッシュファンク		
ヴォーパルウェポン		
ヒールスプレー		
姿勢補助		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
	ファイター	13	14	16	17		2	0	2
	グラップラー	3	4	6	7	鎧			
	フェンサー	0				盾			
	シューター	0				マナタイト・ストロングホールド		25	0
					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
					回避技能	ファイター	合計値	16	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	22 m	66 m	2d+ 16	10	106	神聖魔法	8	13			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+	6	57							

装備品	説明	装備品	説明
頭 勇者の証：体			
耳 数多の石人の耳飾	器用-6で防護点+1	ディスプレイガジェット	
顔 先触れの証	先制判定で後攻になった場合、補助動作を一回できる。		
首 渦巻き鉢のお守り	近接攻撃で被撃時、1点の呪い魔法Dを与える		
背中 野伏せのセービングマント	回避、抵抗失敗時に魔法D-4	ルウェポンホルダー改造	ストロングホールド x 2を設置
右手 アーティザンリング/4	AC数:4 MP:20 呪印: [能力値増強(+2)] [HP増強(+5)] [筋力増強(+1)] [ ]	左手 正しき信念のリング	
腰 多機能真・ブラックベルト		ルアルケミーキット	
足 アーティザンシューズ/4	AC数:4 MP:20 呪印: [姿勢補助] [完全姿勢補助] [不動の礎] [移動力増強]		
その他多機能再生のベルト		ル不撓のバックル	

その他メモ	自動失敗
2017/12/04 戦闘特技がずれていた事に気づいたためマルチアクション→魔力撃へ変更	チェック
2018/01/05 コンセプトにあわせるため、下記のリビルドを実施。takashiさん確認済み。	□□□□⑤
・Lv1戦闘特技を「武器習熟A/ウオーハンマー」→「両手利き」に変更	□□□□⑩
・Lv7戦闘特技を「魔法拡大/数」→「ディフェンススタンス」に変更	□□□□⑮
・Lv13戦闘特技を「魔器習熟A」→「マルチガード」に変更	□□□□㉓
・Lv1呪印を「防護点増強/+1」→「姿勢補助」に変更	□□□□㉔
・Lv5呪印を「浮遊盾」→「完全姿勢補助」に変更	□□□□㉕
・Lv6呪印を「防護点超増強」→「不動の礎」に変更	□□□□㉖
2018/3/25 新情報により両手利きが不要になったために戦闘特技の入れ替えを実施	□□□□㉗
・Lv1戦闘特技を「両手利き」→「かぼう」に入れ替え	□□□□㉘

キャラクター名  
フィア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	〇〇〇〇〇〇
保存食(お徳用)x13	〇〇〇〇〇〇
エンブレム	〇〇〇〇〇〇
水着	〇〇〇〇〇〇
ファニールポーションx5	〇〇〇〇〇〇
防護の聖水x2	〇〇〇〇〇〇
ウィッチポーションx15	〇〇〇〇〇〇
スカーレットポーションx5	〇〇〇〇〇〇
アンチマジックポーションx3	〇〇〇〇〇〇
タフネスポーションx3	〇〇〇〇〇〇
魔晶石<5点>x10	〇〇〇〇〇〇
manaチャージクリスタル<3点>x20	〇〇〇〇〇〇
manaチャージクリスタル<5点>x2	〇〇〇〇〇〇
マテリアルカード赤:Ax5	〇〇〇〇〇〇
マテリアルカード緑:Ax5	〇〇〇〇〇〇
マテリアルカード緑:Sx5	〇〇〇〇〇〇
熱狂の酒x3	〇〇〇〇〇〇
陽光の魔符+1x3	〇〇〇〇〇〇
陽光の魔符+2x2	〇〇〇〇〇〇
陽光の魔符+3x2	〇〇〇〇〇〇
月光の魔符+1x3	〇〇〇〇〇〇
月光の魔符+2x2	〇〇〇〇〇〇
月光の魔符+3x2	〇〇〇〇〇〇
ストロングホルドx4	〇〇〇〇〇〇
ボマーカートリッジx8	〇〇〇〇〇〇
先触れの証	〇〇〇〇〇〇
恨みの鉢巻	〇〇〇〇〇〇
カースレベリオン	〇〇〇〇〇〇
血水晶のチャーカー	〇〇〇〇〇〇
不撓のバックル	〇〇〇〇〇〇
ポーションインジェクター	〇〇〇〇〇〇

使用済みアイテム	
防護の聖水x4	〇〇〇〇〇〇
スカーレットポーション	〇〇〇〇〇〇
アンチマジックポーション	〇〇〇〇〇〇
タフネスポーションx2	〇〇〇〇〇〇
マテリアルカード:Sx11	〇〇〇〇〇〇
熱狂の酒x10	〇〇〇〇〇〇
ストロングホルドのマナタイト加工費用x4	〇〇〇〇〇〇
荊のローブ 防弾加工	〇〇〇〇〇〇
ボマーカートリッジ	〇〇〇〇〇〇

名誉アイテム	流派	点数
ヴェルクunst 岩建築一党		50
《ガードインパクト》		20
↳《ガードインパクトII》		30
↳《ガードインパクトIII》		50
ライロック魔刃術		50
《魔光壁》		30
聖戦士ローガン鉄壁の型		50
《不倒なる守りの構え》		20
ラステンルフト双盾護身術(喪失中)		50
		20
		30
		80
		20
		20
		120
		40
		50
		50
		50
		50
		160
		10
		50
		50
所持金	106243	G
預金・借金		G

名譽点 所持	1678	/合計	2438
--------	------	-----	------