

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	26
種族	ヴァーナ			境遇	裏切り
出自 (効果)	闇の一族			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	12	15	6	12	6	9
ボーナス	3	4	5	2	4	2	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	6	7	3	5	2	3

HP	51
MP	49
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アラクネウィップ	至近	-2	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
	能力値		6	0	7	0	2	12	8
スキル	オーバーパス							1	5
その他									
総計(右)			4	6					
総計(左)			6	0	7	6	2	13	13
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5		1	6	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 9
 最大重量: 11
 所持金: 565
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1する。								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SLする。								
	★							
効果:								
アームズマスタリー: 鞭	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「鞭」を使用した命中判定に+1Dする。								
イメージボディ	3	5	セットアップ	-	自身	魔術		
効果: 回避判定の達成値に+[SL×2]する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
ブラッディフィート	1	5	マイナー	-	自身	-		
効果: そのメインプロセスで行う攻撃の命中判定に+1Dする。								
スティール	1	3	ダメ後	-	自身	自動		
効果: ドロップ品のあるエネミーに使用可。攻撃対象エネミーのアイテムを1つ得る。								
エンタングル	2	5	メジャー	武器	単体	命中		
効果: ダメージに+[SL×2]し、自分と対象は移動できなくなる。								
ソアスポット	1	3	ダメ後	-	自身	自動		
効果: [SL×2]個以下の任意の数のダイスを振り直せる。								
ダイアナザーデイ	1	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果: HPを[CL×10]回復し、バッドステータスをすべて回復する。								
インタラプト	1	-	スキル使用時	視界	単体	自動		
効果: 使用したスキルの効果を打ち消す。								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ探知の判定に+1Dする。さらに、探知判定に失敗しても異常発動なし。								
シックスセンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 奇襲攻撃を受けても-1Dされない。								
インテンション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 【最大MP】に+CLする。								
トラッキング	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ関係以外の【感知】判定に+1Dする。								

某国で諜報活動をしていた青年。
 あるとき、自分のグループから裏切り者が現れたため、リーダーに裏切り者補足の命令を受けグランフェルデンにやって来た。
 「マルタ」という名前も偽名のような。

口調は軽いが比較的真面目なタイプ。
 多分東方の出身。

本名は「エッジ・メリティオン」らしい。

