

キャラクター名
浪代 夏生

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|--------------|------|-----|-------|------|
| シンドローム | オルクス オルクス | ワークス | 高校生 | カヴァー | 高校生 |
| オプション | | 年齢 | 17 | 性別 | 女性 |
| 覚醒 | 犠牲 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | 天涯孤独 | 経験 | 約束 | 邂逅 | 借り |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 24 |
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 行動値 | 6 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 6 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 11 |
| 社会 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 2 | 4 | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | 1 | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | 0 | | | | |
| | | 0 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-------------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| クラスメイトの親友 [理解者] | P 友情 | N 食傷 | | |
| 養護施設のお姉ちゃん [約束] | P 執着 | N 劣等感 | | |
| ヨハン・C・コードウエル [借り] | P 有為 | N 悔悟 | | |
| 綾瀬真花 | P 慕情 | N 不安 | | |
| 水澤 甲 | P 遺志 | N 不信感 | | |
| 朝永 修 | P 幸福感 | N 敵愾心 | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 8 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンソレイト: オルクス | 3 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: 判定のクリティカル値を-LVする(下限値7) | | | | | | | | |
| 絶対の空間 | 2 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: メインプロセスの間、あなたが行うオルクスのエフェクトを使用した判定のダイスを+LV個 | | | | | | | | |
| 大地の牙 | 4 | 1 | メジャー | 視界 | - | 対決 | - | |
| 効果: 「攻撃力: + [LV+2]」の射撃攻撃を行う。この攻撃に対するドッジの判定のダイスを-1個する。あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。 | | | | | | | | |
| 力場の形成 | 4 | 3 | セットアップ | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: そのラウンドの間、対象の行うあらゆる攻撃の攻撃力を+ [LV×2] する。 | | | | | | | | |
| 力の法則 | 1 | 4 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | 100↑ | |
| 効果: ダメージを+[Lv+1]Dする。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

クリアシナリオ
『クランブルデイズ』KP:不運さん