

キャラクター名
クラージュ・フルゲイル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	命を救われたことがある		
経験点	900		旅に出たことが無い 絶対に知られたくない秘密がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	3		21	3
体	10	敏捷度	8	1		16 + 2	3
		筋力	11	2		23	3
		生命力	6	3		19	3
心	4	知力	5	1		10	1
		精神力	5	1		10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	4		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
全力攻撃	1B36 p		p
なぎ払い	1B38 p		p
頑強	1B29 p		p
命中強化	1B32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	
バークメール	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	8	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	2H	20		2d+ 11	11	10	35										
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 11	11	10	25										
ハルバード	振2H	20		2d+ 11	11	10	40										
ハルバード	突2H	20		2d+ 11	10	10	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	10

HP
70

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 8

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ウェポンホルダー 武器の持ち替えが補助動作で
右手	疾風の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	アルケミーキット

<p>— その他メモ —</p> <p>親と共に王国の圧政に反抗し、街にやってきた人間の男性。 子供の頃、ふとした間違いで街の外に出て、蛮族に殺されそうになったところを通りすがりの冒険者に助けられる。 それ以降、冒険者という職業が目標になり、冒険者となる。 が、外に出て殺されかけた経緯上、親が過保護になり、冒険者となるまで旅に出れず。 街の外に関する知識は皆無で、見る物すべてが見当たらしいという感想を持つ人間。 なお、殺されかけた経緯で蛮族と対峙する事どころか見ることさえ苦手、という秘密を持つ。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p>
--	--

