

キャラクター名  
アザゼル

プレイヤー名

<b>種族</b>	タビット	<b>種族特徴</b>	第六感		
<b>生まれ</b>	薬師	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒険者Lv</b>	2	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>技</b>	8	器用度	5			13	2
		敏捷度	6			14	2
<b>体</b>	6	筋力	4			10	1
		生命力	5			11	1
<b>心</b>	8	知力	17			25	4
		精神力	6			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技		魔法拡大/数	226 p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7	0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 0	9	0	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
宝石x4	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
ごはん	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	10 <b>G</b>	預金・借金	<b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	3	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 4	20

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	宝石ケース
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓