

キャラクター名
獅童 空(しどう そら)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
オプション	ノイマン	年齢	17	性別	男
覚醒	無知	衝動	殺戮	初期侵食率	33 %
出自	天涯孤独	経験	記憶喪失	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	3		調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
風斬糸	白兵	5r+2	0	12		特になし
エリオルドラ	白兵	3r+2	0	6d+43		一回限り、全のせ 侵蝕率0

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
風斬糸	
コネ:情報屋	
要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
古代種	P	N	
	P	N	
	P	N	
敷波晃	P 有為	N 隔意	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-2.3							
獣の力	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	攻撃力+ [Lv×2]							
吼え猛る爪	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	装甲無視、攻撃力-4.3							
獅子奮迅	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果:	対象を範囲(選択)に、二回のみ							
マシラのごとく	2	5	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果:	攻撃力+30 ダイス-5							
神速の鼓動	1	20	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	120↑	
効果:	対象をシーン(選択)に、射程を視界に変更							
戦神の祝福	2	20	メジャー	武器	-	対決	120↑	
効果:	攻撃力+6d							
フラットシフト	1	0	メジャー	-	-	-	Dロイス	
効果:	組み合わせたエフェクトの侵蝕率を0にする							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

君はN高校に通う、UGNイリーガルの高校生だ。
 日常で正体を隠しながら非日常の戦いに身を投じている。
 UGNに協力する機会が増え家を空けることが多くなり、母には小言を言われている。
 精神的に疲れが見えてきた頃、唐突に幼馴染の少女"敷波晃"が行方不明になったことを知り、
 心配になった君は彼女を捜索するべく再び家を飛び出す。

シングルマザーで育っているあまり素行がよくない青年
 レネゲイドはいつの間にか振るえるようになっていた。
 なぜ使えるのかとかは不明、記憶がとんでる。
 世界の真実を知ったときに金を稼ぐチャンスと感じ、UGNに協力してる。
 残念ながら自身の形状を変化させるのは不得意であり
 代わりに、“シルクスパイダー”から風斬糸の使い方を教わった。