

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	19
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	ドラゴネット			境遇	呪い
出自(効果)	神竜王の神託			目標	恋

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	34	31	7	8	6	29	10
ボーナス	11	10	2	2	2	9	3
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正							
能力値	14	11	4	2	2	11	3

HP	232
MP	133
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	シエルソード	至近	-2	20	0	0	0	0	0
左手	ナイトシールド		0	0	0	15	7	-1	0
頭部	ジルコニアヘルム				-1	8			
胴部	ヘビープレート				-1	19			±0
補助	ワイバーンマント					7	2		±0
装身具	手入れ道具								
能力値			11	0	4	0	11	6	19
スキル									
その他				1		5	5		
総計(右)			9	21					
総計(左)			11	1	2	54	25	5	19
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	11			11	+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	12	所持金:	9755	預金・借金:	
最大重量:	83				

所持品	
バックパック	
異次元バック	
ポーションホルダー	
HPポーション*10	
ハイMPポーション*2	
ハイHPポーション*1	
EXHPポーション*1	
EXMPポーション*2	
グレートMPポーション*1	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象が行う判定のダイス1個追加								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
エンカレッジ	★	5	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果: 未行動のキャラに使用可能。イニシアチブにメインプロセスを行える。								
ステップ:アース	3	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 【物理防御】【魔法防御】に+[SL×3]する。シーン終了まで持続。								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果: 対象にカバーを行う。								
アイアンクラッド	5	3	DR直後	-	自身	自動成功		
効果: 物理ダメージを受けるDR直後に使用。ダメージに-[SL×3]する。								
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功		
効果: 《カバーリング》の「射程:至近」を「射程:20m」に変更する。								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【物理防御】に+[SL×2】【魔法防御】に+SLする。								
シールドスラム	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果: 白兵攻撃のダメージに+[装備している盾の重量]する。								
ファイトソング	★	-	セットアップ	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象が使用した使用回数制限があるスキルの使用回数を1増やす。								
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャー	20m	単体	呪歌判定	シーンSL回	
効果: 行動済みのキャラを未行動にする。								
ディスコード	5	4	DR直前	20m	単体	自動成功	R1回	
効果: 対象のダメージに+[[SL]D]する。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 武器攻撃と同時使用。ダメージに+[CL×10]する。								
インバルネラブル	★	-	DR直後	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: ダメージを受ける際に使用。ダメージを0に変更する。								
アームズマスタリー:長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中に+1Dする。								

現在重量: 12		所持金: 9755	預金・借金:
最大重量: 83			



