

キャラクター名  プレイヤー名   
クエス=ヴィルティット

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	19
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	22
種族	レムレス			境遇	出世
出自 (効果)	放浪			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	7	27	30	31	6
ボーナス	2	2	2	9	10	10	2
クラス修正	0	2	0	2	1	1	0
他修正			3	4	4	4	
能力値	2	4	5	15	15	15	2

HP	116
MP	166
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	腐敗の鎌	至近	-2	20	0	0	0	-4	0
左手									
頭部	知恵の宝冠					5	1		0
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	腐敗の外套								
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	5	0	15	20	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	20					
総計(左)			4	0	5	14	16	17	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	15		2	17	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	15		2	17	+ 2 d
エネミー識別	15			15	+ 2 d
アイテム鑑定	15			15	+ 3 d
魔術判定	15			15	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションフォルダー	イクイップリミット
MPポーション*10	
EXMPポーション*10	
グレートMPポーション*1	
使い魔	
使い魔	
冒険者セット	
祝福の花	
異次元バック	
フライングソウル	

現在重量: 15  
最大重量: 30  
所持金: 33855  
預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★		パッシブ/メイキング					
効果:	装備、および所持品の重量を精神で計算する							
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ファミリア	1							
効果:								
ファミリアアタック	2							
効果:								
	1							
効果:								
バアアップ	1		パッシブ		自身			
効果:	スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定に+1D							
イクイップリミット	1							
効果:	所持品の重量制限に+5							
インサイト	1							
効果:	はったりや嘘を見抜く精神判定に+1D							
ウォータースイム	1							
効果:	遊泳状態のペナルティを受けないための筋力判定に+1D							
カバードアクション	1							
効果:	攻撃の命中判定に+1							
シックスセンス	1							
効果:	奇襲攻撃を受けた時に、判定に+1Dする							
スティグマ	1							
効果:	判定を行ったあとで、使用。その判定の達成値に+1D							
フェイス:グライアン	1							
効果:	攻撃ダメージに+2							
ブラフ	1							
効果:	はったりを言ったり、嘘をついて騙すなどの精神判定に+1D							
フックダウン	1							
効果:								

【プロフェッサー】  
・エフェクトエクステンド  
  
【アリスト】  
・セイントブレッシング

