キャラクター名

シュピーゲル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	バロック	**暗示**	希望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
鏡台	
仮面	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身の与えたダメージにのみ使用可。任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		再生		オート	1	自身	防御1。1ターンに何度でも使用してよい。
サブクラス		捕食者		オート	2	0	自身の居るエリアの敵全てに「転倒」を与える。
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値+2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		よぶんなうで		ラピッド			
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		スチールボーン		ダメージ			防御1+切断無効
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1