キャラクター名

モルテ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	破局
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	32

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	2

記憶のカケラ	内容
恋の花	あなたは隣室のある少女が好きだった。能力適性がなくてもがんばる彼女が好きだった。けれど彼女はいつも弟の心配ばかり。あなたのことを目にも留めてはくれない。
いじめ	同室に、彼女の双子の弟がいた。姉と違って誰よりも高いESP適性を見せる彼は、いつも研究員から特別扱い。それが気に入らなくて、同室の少年たちはみんな彼にいやがらせをしていた。
開発訓練	チェス盤を使った開発訓練。見えないチェス盤で勝負をさせられ、負けたら罰。しかし、それ以上にこの庭園の迷路で行われた正解以外で受ける罰が恐ろしかった。
密告	隣室の少女たちが脱走した。置き去りにされたと感じ、あなたたち少年は警備兵に密告した。彼女は残っていると知っていた。だから、彼女は無事なはずだ。
血の宴	同室の少年たちが次々と破裂し、部屋が血まみれになっていく。あいつがやったのだ。あの子の弟が突然頭を抱えて。全員が肉塊になっていく中、あなたは一人だけ何とか生き残った。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リサ	恋心	2	①②③④⑤	
ユウ	恋心	3	①②③④⑤	
たからもの	依存	2	①②③④⑤	
キリエ	悔恨	1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0～1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃 2
胴		やぶれひまく		ジャッジ	0	自身	防御2
胴		テンタクル		ラピッド	1	0～1	移動妨害 1
頭		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練 1 つを選んで狂気点を 1 点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		ポーン		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練 1 つを選んで狂気点を 1 点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		血の涙		オート		自身	あなたは精神内爆によって与えられる狂気点を無視してもよい。無視した狂気点 1 点につき、あなたは任意のパーツ 1 つを選んで損傷する。基本パーツがない場合、この効果は使用できない。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1 ターンに何度でも使用可。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ一つを修復する。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0～1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツ 1 つを損傷する。支援 2 か妨害 2。