キャラクター名: 鈴木 音愛

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス エンジェルハィロゥ	ワークス	ネコ	カヴァー	
オプショナル		年齢	4	性別	♀
覚醒	渇望	衝動	加虐	初期侵食率	36 %
出自	安定した家庭	経験	平凡	邂逅	家猫

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	5	1	0			6
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	23
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：動物	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
			cost	timing		
砂ノ鎌鼬	ＲＣ	6r	c6	ﾒｼﾞｬｰ		攻2/視界の射撃攻撃 G値-5として扱う
	ＲＣ	6r				攻4/視界の射撃攻撃 G値-5として扱う
+化石ノ砂		0	c2	ﾒｼﾞｬｰ		命中時シーン中【行動値】-4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：砂使い	P	N		
鈴木（飼い主）	P 好意	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
砂塵の城壁	1	1d10	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	Dﾛｲｽ	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞ0化 [10-Lv]HP損失 ｼﾅﾘｵ1							
砂の刃	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	RC	-	
効果：	攻撃力[Lv+2]の射撃攻撃 G-5として扱う							
ペトリファイ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	RC	-	
効果：	命中⇒ｼｰﾝ中【行動値】-[Lv*2] ﾏｲﾅｰで解除							
ｻﾎﾟｰﾄﾃﾞﾊﾞｲｽ：感覚	4	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	80%	
効果：	ﾗｳﾝﾄﾞ中【感覚】判定ﾀﾞｲｽ+[Lv*2] ｼﾅﾘｵ3回							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ﾓﾙﾌｪｳｽ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	C値-Lv							
主の恩恵	3	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	ｴﾝｼﾞｪﾙﾊｲﾛｳのｴﾌｪｸﾄ ﾀﾞｲｽ+Lv個							
光の手	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	RC	-	
効果：	【感覚】で判定を行う							
光と闇の目	1	+4	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	隠密状態の相手を攻撃可能							
ウサギの耳	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	遠くの音も聞き取り 聞き分けが可能							
真昼の星	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	電波望遠鏡を凌駕する視力を得る							
成分分析	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	物体の構成要素を瞬時に割り出す							
万能器具	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	日用品を作り出すエフェクト							
無上厨師	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	効果	自動	-	
効果：	料理を作り出すエフェクト							

鈴木 音愛(ｽｽﾞｷ ﾈｱ)
飼い主からもふもふされるのが嫌で　逃げ出したいと渇望した時覚醒したマンチカンのAオーヴァード
半年ほど野良生活をオーヴァードの力を頼りに生き抜いていたが、古瀬と話し可愛がられてた時期が恋しくなり
家に戻った。猫の姿で帰ったあと飼い主が涙ながらにスリスリしようとしてきたからつい怒って人間の姿をとった。
主人は驚いたがむしろ、猫耳少女になった音愛に喜んだ。
後日、Twitterに「死んだと思ってたペットが、美少女になって帰ってきたんだけど、え、何俺勝ち組？！」と主人がツイートしている。

尚、主人は社畜で仕事の疲れを猫のもふもふとすりすりに癒されてたが
今はその飼い猫が料理作ってくれたり、身の回りを支えてくれるからむしろ前より幸せな模様。
ただ、猫の癖が抜けない音愛が布団に潜り込んでくる事だけが疲れる要因らしい。

キャラクター名
鈴木 音愛

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
						命中時シーン中【行動値】-6
精神集中		0	c2	ﾏｲﾅｰ		ﾀﾞｲｽ+3
						ﾀﾞｲｽ+4
限界精製		0	c6	ｾｯﾄ		ﾀﾞｲｽ+8　ｼﾅﾘｵ3回
						ﾀﾞｲｽ+10　ｼﾅﾘｵ3回
砂塵ノ城壁		0	1d10	ｵｰﾄ		ﾀﾞﾒｰｼﾞ0化　自身HP[9/8]ﾛｽﾄ　ｼﾅﾘｵ1

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ｳｨｽﾞﾀﾞﾑｱｯﾌﾟ	1	-	常時	至近	自身	自動	CG	
効果：	人間の言葉を使える。							
ｱｲﾃﾑﾕｰｻﾞｰ	1	-	常時	至近	自身	自動	CG	
効果：	人間の道具が使える。							
ﾗｲﾌﾞｴｸｽﾊﾟﾝﾄﾞ	1	-	常時	至近	自身	自動	CG	
効果：	自分の生息地以外の環境で行動できる。							
ｼｪｲﾌﾟﾁｪﾝｼﾞ：ﾋｭｰﾏﾝ	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	CG	
効果：	人間に変身できる。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								