

キャラクター名  
シア

プレイヤー名

|        |       |     |    |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション  | ホリック  | 享年  | 11 |
| メインクラス | レクイエム | 暗示  | 希望 |
| サブクラス  | ステシー  | 寵愛点 | 14 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 花園 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ    | 内容 |
|-----------|----|
| 身代わり(114) |    |
| 最終戦争(100) |    |
|           |    |
|           |    |
|           |    |
|           |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 3   | 0  | 3  |
| 変異  | 1   | 0  | 1  |
| 改造  | 0   | 1  | 1  |

| 未練    |    |         |                   |  |
|-------|----|---------|-------------------|--|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |  |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |  |
| キリ    | 恋心 | 3 ①②③④⑤ |                   |  |
| リズ    | 嫌悪 | 2 ①②③④⑤ |                   |  |
| レイ    | 信頼 | 2 ①②③④⑤ |                   |  |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |  |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |  |

| マニューバ  |    |         |    |       |     |     |                              |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|------------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                           |
| ポジション  |    | 加速する狂気  |    | オート   | なし  | 自身  | 発狂状態の未練があれば攻撃判定+1            |
| メインクラス |    | 銃神      |    | オート   | なし  | 自身  | 射撃出目+1してもよい                  |
| メインクラス |    | 子守唄     |    | オート   | なし  | 自身  | コスト-1、出目-1                   |
| サブクラス  |    | 失敗作     |    | オート   | X   | 自身  | 攻撃、切断判定の出目+1、ターンと戦闘終了時にパーツ損傷 |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   |     |     | 2                            |
| 頭      |    | めだま     |    | オート   |     |     | 1                            |
| 頭      |    | あご      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                       |
| 頭      |    | カンフー    |    | オート   |     |     | 1                            |
| 頭      |    | ボルトヘッド  |    | ジャッジ  | 1   | 自身  | 支援2                          |
| 腕      |    |         |    | オート   |     |     |                              |
| 腕      |    | こぶし     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                       |
| 腕      |    | うで      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1                         |
| 腕      |    | かた      |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1                         |
| 腕      |    | ショットガン  |    | アクション | 2   | 0-1 | 射撃1+爆発 出目+1                  |
| 腕      |    | アンデッドガン |    | アクション | 3   | 1-2 | 射撃1+爆発+全体攻撃                  |
| 腕      |    | バスケット   |    | オート   |     |     |                              |
| 胴      |    |         |    | オート   |     |     |                              |
| 胴      |    | しんぞう    |    | オート   |     |     | 1                            |
| 胴      |    | せぼね     |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1        |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |     |                              |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |     |                              |
| 脚      |    |         |    | オート   |     |     |                              |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                         |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                         |
| 脚      |    | あし      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1                         |