

キャラクター名  
蓮田 いつき

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ			年齢		16
オプション	覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自	義理の両親		経験	小さな名誉	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	1	0			3	行動値	11
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	11
精神	2	0	0		3	5	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2	3	交渉		
回避	1	1	知覚	1	1	意志		1	調達		1
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス: 光使いP		N		
シナリオ: 白瀬 真澄P	友情	N 脅威		
PC間: しぶちょうP		N 不安		
		N		
		N		
		N		
		N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセプト: ENハイ	2	2	メジャー					
効果: C値-LV								
光の指先	3	2	め/リ				Dろ	
効果: ダイス+ [Lv+2]								
主の右腕	3	2	め			対決		
効果: 攻撃力+ [Lv*2]								
光の弓	2	1	め	視界		対決		
効果: 攻撃力+ [Lv+2] 射撃								
プラズマカノン	2	4	め	視界	単体	対決	100%	
効果: 攻撃力+ [Lv*5] 射撃								
炎の加護	2	2	ま	至近	自身	自動		
効果: ダイス+Lv個								
真昼の星	★		め	至近	自身	自動		
効果: 視力上がる								
うさぎの耳	★		め	至近	自身	自動		
効果: 視力上がる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

何故かは覚えていないが自分は実の親から離れて暮らしているらしい。覚えてもない実親より今の親が大切だからどーでもいいけど。  
昔から夏祭りの射撃は妙に得意だった。  
エアガンなんてものがはやった時もクラスで一番になった覚えがある。その手の大会で優勝したこともあった。  
そのせいかいまは部活で弓道なんてのをやってる。成績は悪くない。  
参加シナリオ「さよならイノセント」