

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	12
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	天啓
出自 (効果)	傭兵			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	23	9	8	9	19	15
ボーナス	5	7	3	2	3	6	5
クラス修正	2	2	1	0	0	2	1
他修正						2	
能力値	7	9	4	2	3	10	6

HP	140
MP	86
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	誓いの剣	至近	-2	14	0	10	0	0	0
左手	セイントシールド		0	0	0	8	0	-3	0
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	ホーリーブレスト					10	1		-2
補助	ダイアガントレット					7			-1
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			9	0	4	0	10	7	12
スキル	ダグデモア・Pシールド					3	3	1	
その他									
総計(右)			8	14					
総計(左)			10	0	3	50	14	5	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション×4	
MPポーション×3	
ベルトポーチ	
バックパック	
HMPP×5	

現在重量: 20
 最大重量: 24
 所持金: 57392
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アイアンクラッド	5	3	DR後		自身		5	
効果: 物理ダメージ-SL×3								
アームズマスタリー:長剣	1		パッシヴ					
効果:								
カバーリング	1	2	DR前					
効果:								
カバームーブ	2	4	効果参照	20	単体		3	
効果:								
ボルテクスアタック	1		効果参照				1	
効果: 武器攻撃のダメージに+CL×10。1シナリオ一回								
ワンオンワン	1	3	セットアップ					
効果: 決戦状態にエンゲージに誰がいようとなれる								
エキサイトバトル	4		パッシヴ					
効果: 決戦状態ならダメージに+SLd6								
フューリーブラッド	3	3	効果参照				3	
効果: ダメージを受けたとき使用。武器攻撃のダメージに+SL+2する。3回まで重複。シーン終了時まで								
デュエルファイト	5	4	マイナー				5	
効果: 命中判定に+1d6、ダメージに+SL×2								
パシスタンス	1	10	セットアップ				3	
効果: 最大HPを+SL×10し、HP回復を行う。HPをSL×10回復する。この効果はシーン終了時まで持続する。								
ラストスタンド	1		ダメ口後			自動	1	
効果: 自身がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。自身が受ける予定のHPダメージによって、[HP]が0になる場合、戦闘不能にならず、[HP]は1になる。また、そのダメージとともに受けるバッドステータスも受けない。1シナリオ一回。								
アラウンドカバー	1	4	カバーリング			自動		
効果: カバーリング範囲化。シナリオSL回								
スティールクラッド	1	4	アイアンクラッド					
効果: 効果に+SLd6。魔法攻撃にも適用可能								

現在重量: 20
 最大重量: 24
 所持金: 57392
 預金・借金:

